

Addobbi di Natale brillanti con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

Venerdì 09 Dicembre 2011 18:44 - Ultimo aggiornamento Lunedì 19 Marzo 2012 09:58

Sfere natalizie con Gimp

Con [Gimp](#) possiamo realizzare addobbi di Natale di tutti i colori e di tutti i tipi rendendoli brillanti e arricchendoli di realistici riflessi 3d. Potremo così usarli come motivo per i nostri biglietti di auguri stampati o via mail. Vediamo come procedere.



In un nuovo documento con lo strumento **Sfumatura** prepariamo lo sfondo sui toni del rosso, dell'azzurro o del verde.

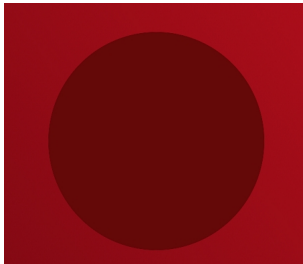


Creiamo un nuovo livello nella palette **Livelli** e prendiamo la **Selezione ellittica**. Riempiamo il cerchio con una sfumatura radiale rossa.

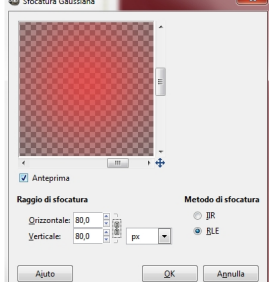
Addobbi di Natale brillanti con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

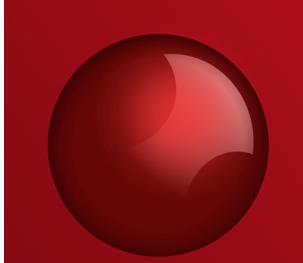
Venerdì 09 Dicembre 2011 18:44 - Ultimo aggiornamento Lunedì 19 Marzo 2012 09:58



Passo 1: Creare un nuovo livello riempito di rosso e applicarlo alla selezione. Poi andare su **Selezioni > Sfocatura > Gaussiana** con un raggio di sfocatura di 80 pixel.



Passo 2: Creare un nuovo livello con un gradiente rosso-nero e applicarlo alla selezione. Poi andare su **Effetti > Bordi > Effetto Bordo** con un raggio di 10 pixel e un tipo di bordo di 'dentro'.



Passo 3: Creare un nuovo livello con un gradiente rosso-nero e applicarlo alla selezione. Poi andare su **Colori > Colorazione** e impostare il colore di sfondo a verde.



Passo 4: Creare un nuovo livello con un gradiente rosso-nero e applicarlo alla selezione. Poi andare su **Strumenti > Applicazioni** e applicare il livello con **Fondoschermo**.

