

## Creare dei gelati con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

Mercoledì 18 Maggio 2011 09:28 - Ultimo aggiornamento Mercoledì 21 Marzo 2012 10:00

---

### Gelati colorati con Gimp

Creare un gelato con [Gimp](#) è semplice. Possiamo creare gelati di colore diverso, metterli in posizioni diverse sfruttando lo strumento **Ruota**, aggiungere uno

sfondo colorato e una scritta con lo strumento

#### Testo

per ottenere una simpatica composizione estiva.



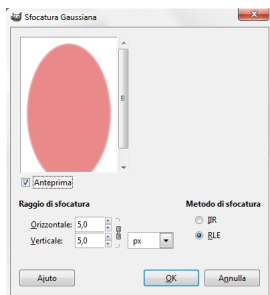
Iniziamo creando un nuovo livello nel menu della palette **Livelli**. Prendiamo la **Selezione Ovale**, tracciamo un ovale e usiamo un riempimento sul rosa. Usiamo i filtri

#### Sfocature/Sfocatura gaussian

a a 5 e

#### Decorativi/Porta in Rilievo

con 15.



Per creare lo stecco creiamo un nuovo livello e prendiamo la **Selezione Rettangolare** e attiviamo

#### Spigoli arrotondati

## Creare dei gelati con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

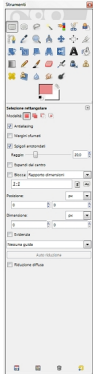
Mercoledì 18 Maggio 2011 09:28 - Ultimo aggiornamento Mercoledì 21 Marzo 2012 10:00

---

con

**Raggio**

20.



Creiamo il rettangolo dagli angoli smussati e lo riempiamo scegliendo un pattern legno nel menu contestuale dello strumento **Riempimento**. Con **Colori/Colora** ne variamo la tinta per schiarirlo e usiamo

**Porta**

**in rilievo**

impostato a 5. Con lo strumento

**Sposta**

posizioniamo lo stecco correttamente. Selezioniamo con la

**Selezione Rettangolare**

la parte in eccesso e la cancelliamo con

**Canc**

. Selezioniamo una striscia rettangolare sottilissima attorno al bordo dello stecco appena cancellato e riapplichiamo la

**Sfocatura gaussiana**

. A entrambe i livelli applichiamo il filtro

**Luce e ombra/Proietta ombra**

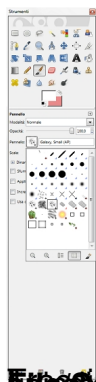
. Per disegnare il ghiaccio creiamo un nuovo livello, usiamo un colore bianco e il pennello con un brush puntinato.

## Creare dei gelati con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

Mercoledì 18 Maggio 2011 09:28 - Ultimo aggiornamento Mercoledì 21 Marzo 2012 10:00

---



**Finalmente la sua** bianca sul gelato. Diamo **Appiattisci immagine** nel menu della palette **Livelli**

