

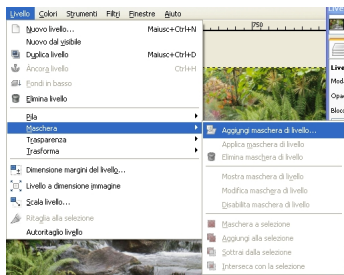
# Simuliamo un effetto 3D con Gimp

Esistono molti tutorial per Photoshop su come dare un effetto tridimensionale alle foto sfruttando le maschere, le sfumature e le sfocature. [Gimp](#) permette di ottenere gli stessi risultati con le stesse funzioni. Vediamo come procedere.



Con **File/Apri** importiamo la nostra immagine. Quindi dal menu **Livello** usiamo **Maschera/Aggiungi maschera a livello**

.

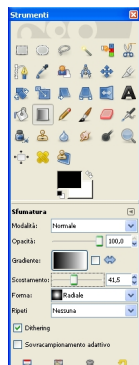


Quindi nella barra degli strumenti impostiamo i colori di default bianco e nero e scegliamo la sfumatura, in questo caso impostiamo radiale e regoliamo lo scostamento circa a 40.

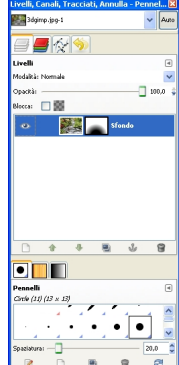
# Creare un effetto 3D con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

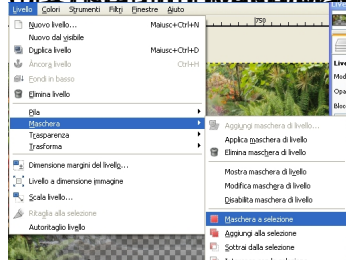
Giovedì 12 Maggio 2011 09:23 - Ultimo aggiornamento Mercoledì 21 Marzo 2012 10:03



Selezioniamo sul pannello degli strumenti la sfumatura che chiamiamo per terminare dove si vuole ottenere la



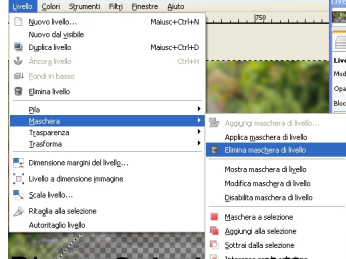
Opzione **Livello/Maschera/Maschera a selezione** per trasformare l'area sfumata nella



Selezioniamo **Filter/Sfocatura/Sfocatura gaussiana** e nel pannello di controllo impostiamo il



Diamo **Ok** e quindi diamo **Livello/Maschera/Elimina maschera di livello**.



Diamo **Selezione/Niente** e salviamo con **File/Salva come**.

