

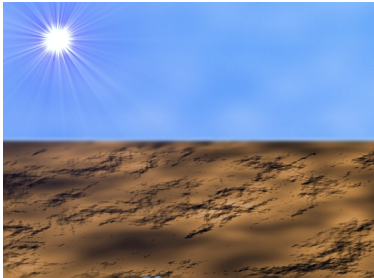
Creare un paesaggio con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

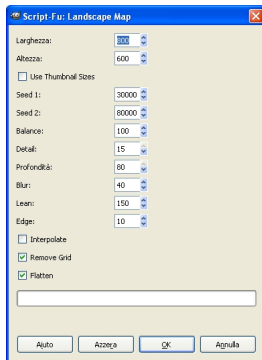
Lunedì 18 Luglio 2011 09:28 - Ultimo aggiornamento Lunedì 18 Luglio 2011 09:46

Creare un paesaggio di sfondo con Gimp

Con [Gimp](#) ed alcuni filtri scaricabili dalla sezione **plug-in registry** del sito ufficiale, possiamo ricreare un paesaggio realistico da usare come sfondo.



Iniziamo con il filtro **Landscape Map** per preparare il terreno. Abilitiamo **Remove Grid** per non visualizzare la griglia.

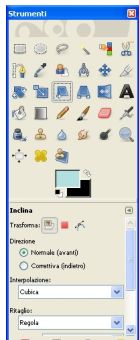


Eseguiamo il copia e incolla del terreno su un nuovo livello di un nuovo documento e con **Color i/Colora** otteniamo una tinta più adatta sulle tonalità del marrone. Con gli strumenti di modifica del livello scaliamo e distorciamo il terreno.

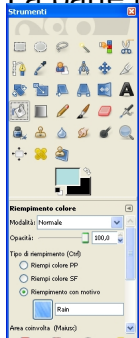
Creare un paesaggio con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

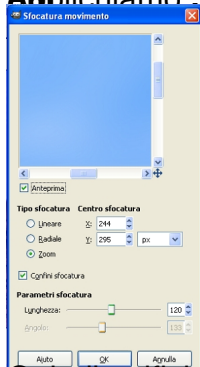
Lunedì 18 Luglio 2011 09:28 - Ultimo aggiornamento Lunedì 18 Luglio 2011 09:46



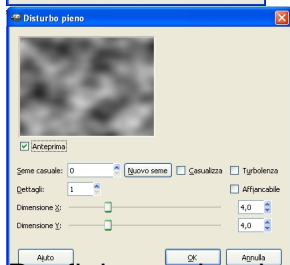
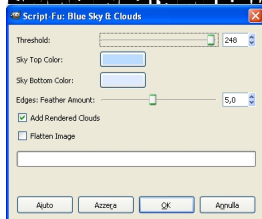
La parte nera la riempiamo con lo strumento **Riempimento** scegliendo **Motivo** e quindi **Rain**.



Applichiamo **Sfocature/Gaussiana** con raggio 30 e poi **Sfocature/Movimento** regolata su **Zo**.



Creiamo un rettangolo nero e applichiamo l'effetto **Selezione rettangolare**

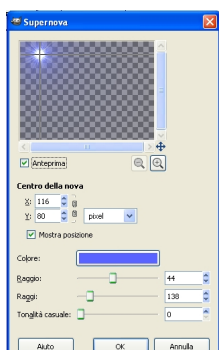


Per finire aggiungiamo un nuovo livello e gli applichiamo l'effetto **Luci e ombra/Supernova**.

Creare un paesaggio con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

Lunedì 18 Luglio 2011 09:28 - Ultimo aggiornamento Lunedì 18 Luglio 2011 09:46



Infine salviamo con **File/Salva come**.