

Creare un pulsante a due stati con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

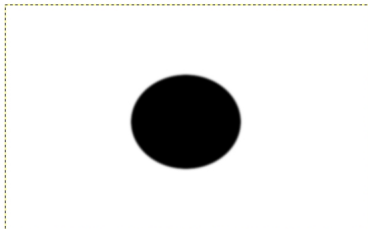
Lunedì 06 Giugno 2011 08:42 - Ultimo aggiornamento Domenica 17 Luglio 2011 12:40

Pulsanti da schiacciare

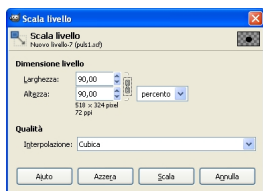
Per le nostre pagine Web può essere utile creare un pulsante che abbia due stati, premuto e rilasciato. Vediamo come possiamo costruirlo con [Gimp](#).



Prepariamo un nuovo documento con lo sfondo bianco. Creiamo un primo livello, nella palette **Livelli**, dove con la **Selezione Ellittica** creiamo un cerchio che riempiamo di nero e a cui applichiamo il filtro **Sfocatura/Gaussiana** con raggio 5.



Duplichiamo il livello nella palette **Livelli** e con **Livello/Scala livello** lo scaliamo al 90%.



Creare un pulsante a due stati con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

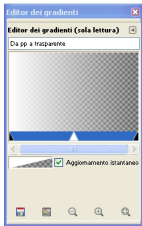
Lunedì 06 Giugno 2011 08:42 - Ultimo aggiornamento Domenica 17 Luglio 2011 12:40

Ora lo riempiamo con una sfumatura dal grigio al bianco. Applichiamo il filtro **Decorativi/Porta in rilievo** con

valore 5. Creiamo un nuovo livello che riempiamo con lo strumento

Sfumatura

da bianco a trasparente.



Creiamo un duplicato del secondo cerchio, lo scaliamo al 90% e abbassiamo nella palette **Level li** l'O

pacità

di livello a 41. Rendendo questo livello visibile o meno otteniamo i due stati del pulsante.

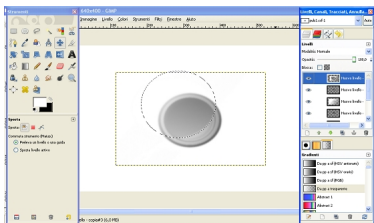
Creiamo un altro livello e lo riempiamo con la strumento

Sfumatura

da bianco a trasparente. Con la

Selezione Ellittica

selezioniamo quasi tutta l'area del pulsante meno uno spicchio e diamo cancella per ottenere il riflesso.



Salviamo quindi due differenti GIF con il cerchio prima indicato visibile e invisibile utilizzando il comando **File/Salva come**.

Creare un pulsante a due stati con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

Lunedì 06 Giugno 2011 08:42 - Ultimo aggiornamento Domenica 17 Luglio 2011 12:40

