#### Creare un pulsante a due stati con Gimp

# Pulsanti da schiacciare

Per le nostre pagine Web può essere utile creare un pulsante che abbia due stati, premuto e rilasciato. Vediamo come possiamo costruirlo con <u>Gimp</u>.



Prepariamo un nuovo documento con lo sfondo bianco. Creiamo un primo livello, nella palette L ivelli , dove con la Selezione Ellittica creiamo un cerchio che riempiamo di nero e a cui applichiamo il filtro Sfocature/Gaussiana

con raggio 5.



Duplichiamo il livello nella palette Livelli e con Livello/Scala livello lo scaliamo al 90%.



#### Creare un pulsante a due stati con Gimp

Ora lo riempiamo con una sfumatura dal grigio al bianco. Applichiamo il filtro **Decorativi/Porta** in rilievo con

valore 5. Creiamo un nuovo livello che riempiamo con lo strumento

### Sfumatura

da bianco a trasparente.



Creiamo un duplicato del secondo cerchio, lo scaliamo al 90% e abbassiamo nella palette Livel li ${\rm Ii}$ 

#### pacità

di livello a 41. Rendendo questo livello visibile o meno otteniamo i due stati del pulsante. Creiamo un altro livello e lo riempiamo con la strumento

## Sfumatura

da bianco a trasparente. Con la

## Selezione Ellittica

selezioniamo quasi tutta l'area del pulsante meno uno spicchio e diamo cancella per ottenere il riflesso.



Salviamo quindi due differenti GIF con il cerchio prima indicato visibile e invisibile utilizzando il comando **File/Salva come**.

## Creare un pulsante a due stati con Gimp

