Creiamo un logo in rilievo con Gimp

Scritto da Cristina Bruno Martedì 17 Luglio 2012 13:02 -

Effetto rilievo con Gimp

Usando ombre e riflessi possiamo creare facilmente un logo e dargli un effetto spessore. Vediamo come procedere con <u>Gimp</u> realizzando un semplice elemento grafico dall'aspetto tridimensionale.



Partiamo da un quadrato bianco, quindi nella **Palette Livelli** creiamo un nuovo livello. Con lo strumento **Selezione rettangolare**

selezioniamo un quadrato più piccolo e lo riempiamo con una sfumatura rossa usando lo strumento

Sfumatura

e impostando nella barra contestuale i due colori di inizio e fine.



Su un altro livello creiamo con la selezione un rettangolino lungo rosato e nella **Palette Livelli** ne riduciamo l'

opacità

al 44%.

Creiamo un logo in rilievo con Gimp

Scritto da Cristina Bruno Martedì 17 Luglio 2012 13:02 -



Santori de la complitación de la complitación de la complitación de la complicación de la completación de la



ning how billiget for a single of the single

anolichiamo al livello il filtro aggiuntivo Layer Effects/Drop shadow.

Colore:			
Opacità:			75,0
Contour:	Linear		
Noise:	0		0,0
Blending Mode:	Normal		•
Diffusione:			0,0
Dimensione:	5,0		
Offset Angle:		-0	120,0
Offset Distance:	5,0		
Layer knocks out Drop Shadow			
Merge with layer			

trafiita con the transference of a long the tran



Infine calviamo con Eilo/Calva come.

