

Creiamo un logo in rilievo con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

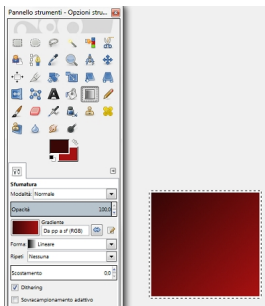
Martedì 17 Luglio 2012 13:02 -

Effetto rilievo con Gimp

Usando ombre e riflessi possiamo creare facilmente un logo e dargli un effetto spessore. Vediamo come procedere con [Gimp](#) realizzando un semplice elemento grafico dall'aspetto tridimensionale.



Partiamo da un quadrato bianco, quindi nella **Palette Livelli** creiamo un nuovo livello. Con lo strumento **Selezione rettangolare** selezioniamo un quadrato più piccolo e lo riempiamo con una sfumatura rossa usando lo strumento **Sfumatura** e impostando nella barra contestuale i due colori di inizio e fine.

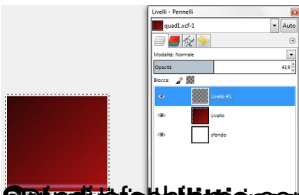


Su un altro livello creiamo con la selezione un rettangolino lungo rosato e nella **Palette Livelli** ne riduciamo l'**opacità** al 44%.

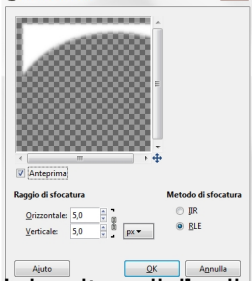
Creiamo un logo in rilievo con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

Martedì 17 Luglio 2012 13:02 -



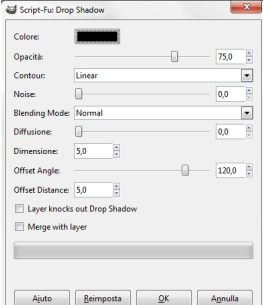
Selezioniamo il rettangolo con il filtro **Seleziona/Gaussiana**. Nella sfocatura impieghiamo il bianco e lo spazio.



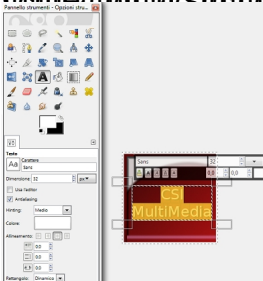
Il risultato è un rettangolo rosso sfocato. Selezioniamo il rettangolo con il filtro **Seleziona/Riempi** per creare gli spigoli a sinistra



Applichiamo al livello il filtro aggiuntivo **Layer Effects/Drop shadow**.



Il risultato è un rettangolo rosso con un'ombra. Creiamo una



Infine salviamo con **File/Salva come**.

