

## Disegnare lo strumento classico del detective con Inkscape

Scritto da Cristina Bruno

Martedì 26 Aprile 2011 09:17 - Ultimo aggiornamento Mercoledì 21 Marzo 2012 10:12

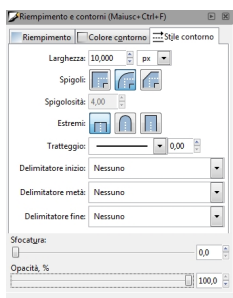
---

### Realizziamo una lente di ingrandimento con Inkscape

Utilizzando gli strumenti base di [Inkscape](#) e i filtri possiamo realizzare oggetti tridimensionali realistici. Vediamo come creare una lente di ingrandimento con rettangolo, ellisse e le linee calligrafiche.



Con lo strumento **Crea rettangolo** disegniamo un rettangolo di contorno e riempimento nero di dimensioni 120x580 pixel. Nel pannello **Riempimento in Stile** scegliamo spigoli arrotondati e inseriamo 10 come **Larghezza**

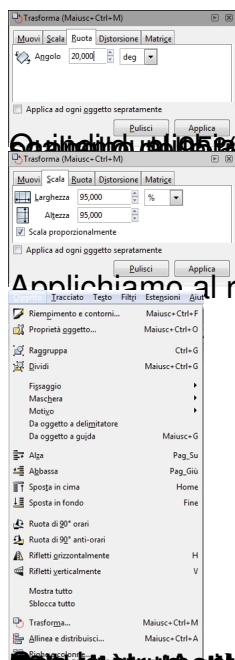


Nel pannello richiamato da **Oggetto/Trasforma** scegliamo **Ruota** e lo ruotiamo di circa 20°.

# Disegnare lo strumento classico del detective con Inkscape

Scritto da Cristina Bruno

Martedì 26 Aprile 2011 09:17 - Ultimo aggiornamento Mercoledì 21 Marzo 2012 10:12



Quindi, con il rettangolo con **Modifica/Duplica**, lo sovrapponiamo al primo e **Scala** del

Applichiamo al rettangolo posto sopra **Filtri/Sfumature/Metallo lucidato**.

Il risultato è il seguente: **Filtro/Sfumature/Metallo lucidato** applicato al rettangolo posto sopra **Filtri/Sfumature/Metallo lucidato**.

