

Disegnare un bicchiere con Inkscape

Scritto da Cristina Bruno

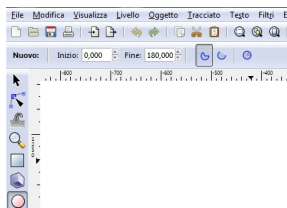
Domenica 17 Luglio 2011 15:44 - Ultimo aggiornamento Martedì 13 Marzo 2012 11:49

Un aperitivo con Inkscape

Con [Inkscape](#) possiamo facilmente disegnare una coppa pronta per l'aperitivo. Dovremo usare strumenti come Crea cerchi e Crea rettangoli, qualche filtro e un opportuno dosaggio di sfocatura e opacità.



Per creare il calice usiamo lo strumento **Crea cerchi** e disegniamo un primo cerchio impostando nella barra contestuale un angolo di 180°.



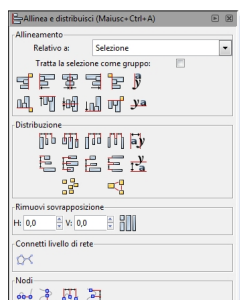
Come colore usiamo un azzurro carico. Riportiamo i gradi a 360 e disegniamo un ovale lungo e stretto che sarà la base. Un altro mezzo cerchio sarà la parte superiore del calice e serve a dare tridimensionalità. Per il gambo usiamo lo strumento **Crea rettangoli**. Con lo strumento **Selezione**

posizioniamo opportunamente i pezzi e quindi con **Oggetto/Allinea e Distribuisci** li allineiamo secondo l'asse verticale.

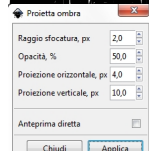
Disegnare un bicchiere con Inkscape

Scritto da Cristina Bruno

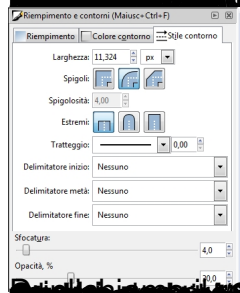
Domenica 17 Luglio 2011 15:44 - Ultimo aggiornamento Martedì 13 Marzo 2012 11:49



Creiamo un rettangolo rosa, ne riduciamo l'**Opacità** al 35% e applichiamo il filtro **Sfumatura** orizzontale. **ombra**



Adesso mettiamo un altro rettangolo rosa, ne riduciamo l'**Opacità** al 35% e applichiamo il filtro **Texture** dello stesso pannello. **contorni**



Infine applichiamo un filtro **Sfumatura Trasparente**. Per disegnare il bicchiere

Infine salviamo con **File/Salva come**.

