

Disegnare un iPad con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

Venerdì 02 Settembre 2011 09:26 - Ultimo aggiornamento Venerdì 02 Settembre 2011 09:52

Un iPad con Gimp

Con [Gimp](#) possiamo disegnare di tutto, grazie ai suoi strumenti e filtri possiamo ottenere oggetti tridimensionali dall'aspetto realistico. Ricordiamo che i filtri aggiuntivi, come Layer Effects, sono disponibili nella sezione **plug-in registry** del sito ufficiale. Ecco come disegnare il nostro iPad personale.



Creiamo un nuovo documento circa 800x1600 e quindi con lo strumento **Selezione Rettangolare** disegniamo un rettangolo regolando il raggio dell'opzione **Spigoli arrotondati** su 15.



Nella palette **Livelli** creiamo un nuovo livello e riempiamo con un colore bianco sporco. Usiamo

Disegnare un iPad con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

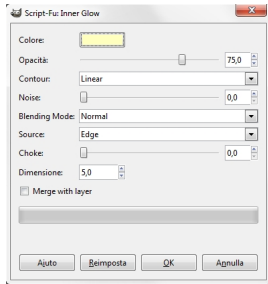
Venerdì 02 Settembre 2011 09:26 - Ultimo aggiornamento Venerdì 02 Settembre 2011 09:52

il filtro

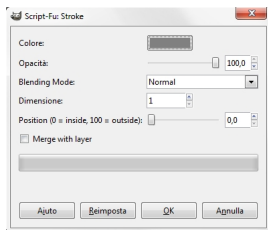
Layer Effects/Inner glow con **Opacità 75**, **Edge** attivato, **Choke 0**,
D

imensione

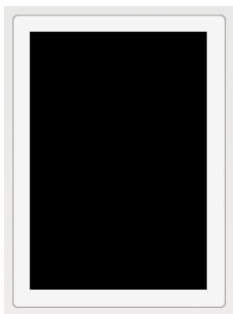
5.



Aggiungiamo **Layer Effects/Stroke** con **Dimensione 1**, **Position** inside e **Colore** grigio.



Con la **Selezione Rettangolare** disegniamo il rettangolo interno dello schermo. Creiamo un nuovo livello e lo riempiamo di nero.

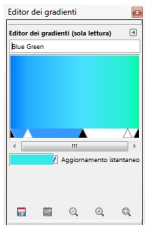


Disegnare un iPad con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

Venerdì 02 Settembre 2011 09:26 - Ultimo aggiornamento Venerdì 02 Settembre 2011 09:52

Aggiungiamo **Stroke** con Dimensione 1, **Position** inside e **Colore** grigio. Con lo strumento **Sfumatura** riempiamo la selezione rettangolare con un gradiente verde/blu sempre su un nuovo livello.



Per creare il pulsante Home usiamo la **Selezione Ellittica** e disegniamo un cerchio che riempiamo di bianco in un nuovo livello e gli applichiamo il filtro

Decorativi/Porta in rilievo

. Su un nuovo livello, con lo strumento

Matita

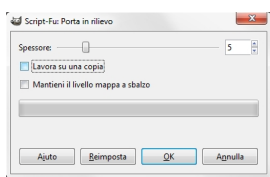
e il colore nero disegniamo un rettangolo all'interno del cerchio. Per disegnare la fotocamera usiamo sempre la

Selezione Ellittica

, un riempimento nero su un nuovo livello e il filtro

Porta in rilievo

.



Per dare tridimensionalità allo schermo prendiamo la **Selezione Rettangolare** e tracciamo un rettangolo stretto e lungo quanto lo schermo. Lo riempiamo con una sfumatura bianco grigia e lo distorciamo con lo strumento

Prospettiva

. Per creare sopra il riflesso prendiamo la

Selezione Ellittica

Disegnare un iPad con Gimp

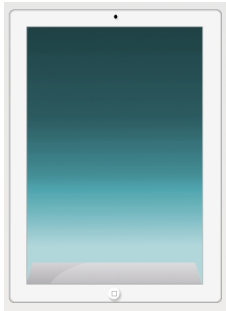
Scritto da Cristina Bruno

Venerdì 02 Settembre 2011 09:26 - Ultimo aggiornamento Venerdì 02 Settembre 2011 09:52

e tracciamo un'ellisse alla base del rettangolo. la riempiamo di bianco su un nuovo livello e ne riduciamo l'

Opacità

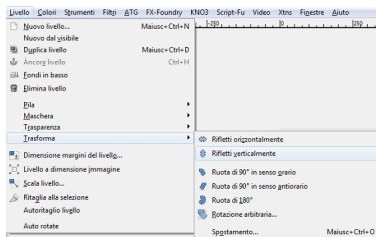
.



Scarichiamo un po' di icone in stile iPad da Internet e quindi le inseriamo nel nostro disegno. Per creare il riflesso le duplichiamo, applichiamo **Livello/Trasforma/Rifletti verticalmente** e diminuiamo l'

Opacità

del livello.



Per creare il riflesso in alto sullo schermo usiamo la **Selezione a mano libera** e selezioniamo un ampio angolo a destra. La riempiamo di bianco su un nuovo livello e ne riduciamo l'

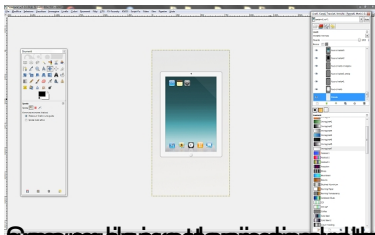
Opacità

.

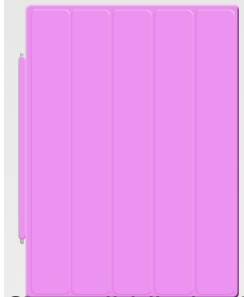
Disegnare un iPad con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

Venerdì 02 Settembre 2011 09:26 - Ultimo aggiornamento Venerdì 02 Settembre 2011 09:52



Se non si vuole impilare il tavolo si può usare il comando **Di** e si fa il bruno e fare altre che creare



Se si vuole impilare, piegare e togliamoci la zona di grigio per dare l'effetto



posizione. Per altre informazioni [GIMP](#) non dobbiamo fare altro che salvarle e volendo