

Disegnare un iPad con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

Venerdì 02 Settembre 2011 09:26 - Ultimo aggiornamento Venerdì 02 Settembre 2011 09:52

Un iPad con Gimp

Con [Gimp](#) possiamo disegnare di tutto, grazie ai suoi strumenti e filtri possiamo ottenere oggetti tridimensionali dall'aspetto realistico. Ricordiamo che i filtri aggiuntivi, come Layer Effects, sono disponibili nella sezione **plug-in registry** del sito ufficiale. Ecco come disegnare il nostro iPad personale.



Creiamo un nuovo documento circa 800x1600 e quindi con lo strumento **Selezione Rettangolare** disegniamo un rettangolo regolando il raggio dell'opzione **Spigoli arrotondati** su 15.

disegna



Nella palette **Livelli** creiamo un nuovo livello e riempiamo con un colore bianco sporco. Usiamo

Disegnare un iPad con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

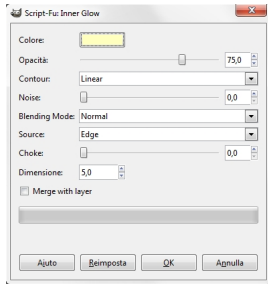
Venerdì 02 Settembre 2011 09:26 - Ultimo aggiornamento Venerdì 02 Settembre 2011 09:52

il filtro

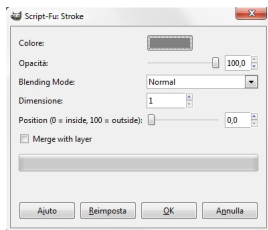
Layer Effects/Inner glow con **Opacità 75**, **Edge** attivato, **Choke 0**,
D

imensione

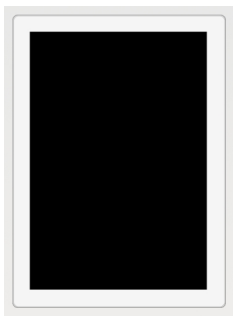
5.



Aggiungiamo **Layer Effects/Stroke** con **Dimensione 1**, **Position** inside e **Colore** grigio.



Con la **Selezione Rettangolare** disegniamo il rettangolo interno dello schermo. Creiamo un nuovo livello e lo riempiamo di nero.

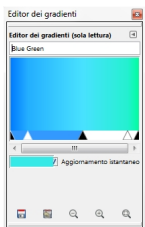


Disegnare un iPad con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

Venerdì 02 Settembre 2011 09:26 - Ultimo aggiornamento Venerdì 02 Settembre 2011 09:52

Aggiungiamo **Stroke** con Dimensione 1, **Position** inside e **Colore** grigio. Con lo strumento **Sfumatura** riempiamo la selezione rettangolare con un gradiente verde/blu sempre su un nuovo livello.



Per creare il pulsante Home usiamo la **Selezione Ellittica** e disegniamo un cerchio che riempiamo di bianco in un nuovo livello e gli applichiamo il filtro

Decorativi/Porta in rilievo

. Su un nuovo livello, con lo strumento

Matita

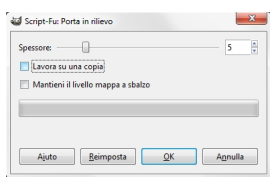
e il colore nero disegniamo un rettangolo all'interno del cerchio. Per disegnare la fotocamera usiamo sempre la

Selezione Ellittica

, un riempimento nero su un nuovo livello e il filtro

Porta in rilievo

.



Per dare tridimensionalità allo schermo prendiamo la **Selezione Rettangolare** e tracciamo un rettangolo stretto e lungo quanto lo schermo. Lo riempiamo con una sfumatura bianco grigia e lo distorciamo con lo strumento

Prospettiva

. Per creare sopra il riflesso prendiamo la

Selezione Ellittica

Disegnare un iPad con Gimp

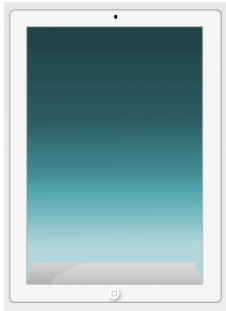
Scritto da Cristina Bruno

Venerdì 02 Settembre 2011 09:26 - Ultimo aggiornamento Venerdì 02 Settembre 2011 09:52

e tracciamo un'ellisse alla base del rettangolo. la riempiamo di bianco su un nuovo livello e ne riduciamo l'

Opacità

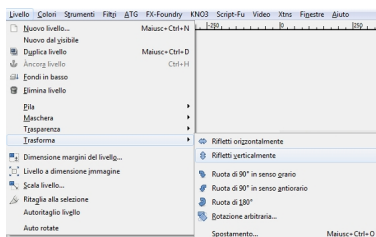
.



Scarichiamo un po' di icone in stile iPad da Internet e quindi le inseriamo nel nostro disegno. Per creare il riflesso le duplichiamo, applichiamo **Livello/Trasforma/Rifletti verticalmente** e diminuiamo l'

Opacità

del livello.



Per creare il riflesso in alto sullo schermo usiamo la **Selezione a mano libera** e selezioniamo un ampio angolo a destra. La riempiamo di bianco su un nuovo livello e ne riduciamo l'

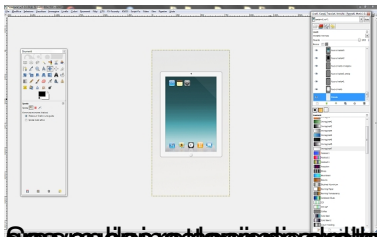
Opacità

.

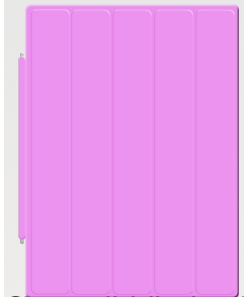
Disegnare un iPad con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

Venerdì 02 Settembre 2011 09:26 - Ultimo aggiornamento Venerdì 02 Settembre 2011 09:52



Se non si è mai disegnato un tablet, si può usare il software GIMP. Di effetti di base non ce ne sono altri che creare



Se si vuole disegnare un tablet, si può usare il software GIMP. Di effetti di base non ce ne sono altri che creare



posizione delle icone e dei widget. Di [GIMP](#) non dobbiamo fare altro che salvarle e volendo