

Disegnare una stella in rilievo con Inkscape

Scritto da Cristina Bruno

Mercoledì 31 Agosto 2011 12:03 -

Ottenere l'effetto rilievo con Inkscape

Per dare tridimensionalità a un oggetto non servono necessariamente dei filtri appositi, basta dosare in modo opportuno i colori. Vediamo come creare una stella con l'effetto rilievo con [Inkscape](#)



Con lo strumento **Crea Stelle** disegniamo l'oggetto scegliendo un colore giallo chiaro come riempimento e un po' più scuro per il contorno che regoliamo come dimensione a 2 pixel.

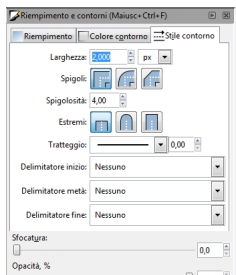


Ricordiamo che colori e bordi si impostano nel pannello **Riempimento e contorni**.

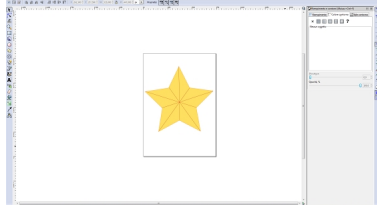
Disegnare una stella in rilievo con Inkscape

Scritto da Cristina Bruno

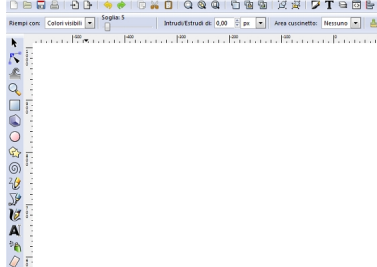
Mercoledì 31 Agosto 2011 12:03 -



Per creare una stella in rilievo, dobbiamo prima disegnare una stella con il comando **Poligono** e poi applicarle il comando **Tracciato** di seguito, a **Rilievo** in modo che si possa vedere il lato più scuro e il lato più chiaro.



Per creare il rilievo, dobbiamo prima disegnare una stella con il comando **Poligono** e poi applicarle il comando **Tracciato** di seguito, a **Rilievo** in modo che si possa vedere il lato più scuro e il lato più chiaro.



Per creare il rilievo, dobbiamo prima disegnare una stella con il comando **Poligono** e poi applicarle il comando **Tracciato** di seguito, a **Rilievo** in modo che si possa vedere il lato più scuro e il lato più chiaro.

