

## Fiocchi di neve animati con Sqirlz Water Reflections

Scritto da Cristina Bruno

Venerdì 23 Dicembre 2011 17:06 - Ultimo aggiornamento Lunedì 19 Marzo 2012 09:56

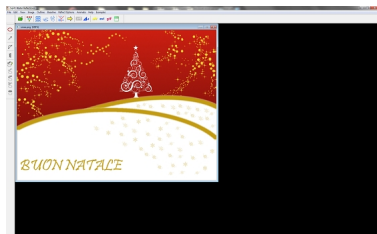
---

### Creiamo un'animazione con la neve con Sqirlz

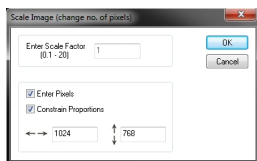
Natale, tempo di allegre neviccate. Per ricreare la candida atmosfera possiamo preparare un'animazione con i fiocchi che cadono usando un programma come **Sqirlz Water Reflections**



Il lavoro è davvero semplice. Lanciamo il programma, importiamo l'immagine di partenza con **File/Open**



Con **Image/Resize** eventualmente la ridimensioniamo.



Con **Reflect Options/Customize Rain/Snow** impostiamo i parametri della neve. Abilitiamo **Sn**

# Fiocchi di neve animati con Sqirlz Water Reflections

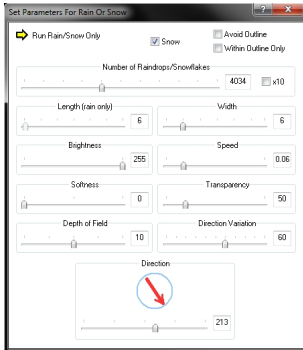
Scritto da Cristina Bruno

Venerdì 23 Dicembre 2011 17:06 - Ultimo aggiornamento Lunedì 19 Marzo 2012 09:56

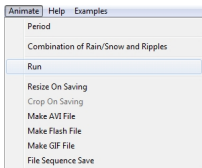
---

**OW**

e poi regoliamo numero, dimensione, trasparenza e direzione dei fiocchi.



Chiudiamo il pannello e diamo **Animate/Run** per provare l'animazione, ripetiamo il programma per bloccare.



Abilitiamo **Rain/Snow only** e diamo **OK**.



## Fiocchi di neve animati con Sqirlz Water Reflections

Scritto da Cristina Bruno

Venerdì 23 Dicembre 2011 17:06 - Ultimo aggiornamento Lunedì 19 Marzo 2012 09:56

---

Per salvare usiamo **Animate/Make Gif file** o, se preferiamo **AVI** o **Flash**. Abilitiamo nuovamente

**Rain/Sn**

**ow only**

e diamo

**OK**

. Selezioniamo la destinazione e diamo

**Salva**

. Impostiamo il

**Frame Rate**

a 60 e diamo

**Ok**

.

