

Fiocchi di neve animati con Sqirlz Water Reflections

Scritto da Cristina Bruno

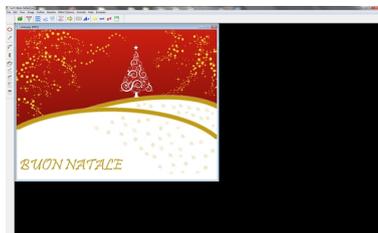
Venerdì 23 Dicembre 2011 17:06 - Ultimo aggiornamento Lunedì 19 Marzo 2012 09:56

Creiamo un'animazione con la neve con Sqirlz

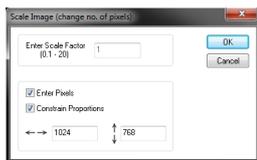
Natale, tempo di allegre neviccate. Per ricreare la candida atmosfera possiamo preparare un'animazione con i fiocchi che cadono usando un programma come **Sqirlz Water Reflections**



Il lavoro è davvero semplice. Lanciamo il programma, importiamo l'immagine di partenza con **File/Open**



Con **Image/Resize** eventualmente la ridimensioniamo.



Con **Reflect Options/Customize Rain/Snow** impostiamo i parametri della neve. Abilitiamo **Sn**

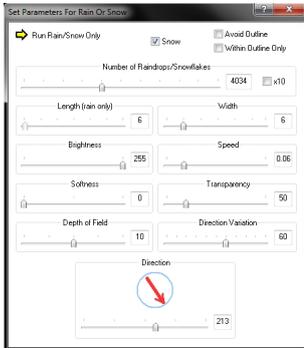
Fiocchi di neve animati con Sqirlz Water Reflections

Scritto da Cristina Bruno

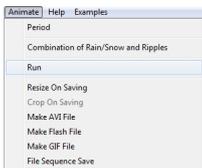
Venerdì 23 Dicembre 2011 17:06 - Ultimo aggiornamento Lunedì 19 Marzo 2012 09:56

OW

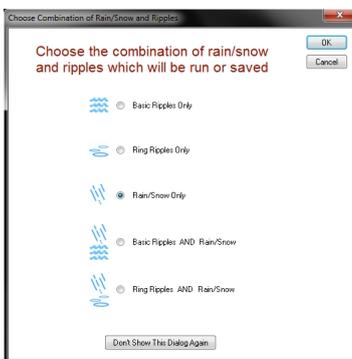
e poi regoliamo numero, dimensione, trasparenza e direzione dei fiocchi.



Chiudiamo il pannello e diamo **Animate/Run** per provare l'animazione, ripetiamo il programma per bloccare.



Abilitiamo **Rain/Snow only** e diamo **OK**.



Fiocchi di neve animati con Sqirlz Water Reflections

Scritto da Cristina Bruno

Venerdì 23 Dicembre 2011 17:06 - Ultimo aggiornamento Lunedì 19 Marzo 2012 09:56

Per salvare usiamo **Animate/Make Gif file** o, se preferiamo **AVI** o **Flash**. Abilitiamo nuovamente

Rain/Sn

ow only

e diamo

OK

. Selezioniamo la destinazione e diamo

Salva

. Impostiamo il

Frame Rate

a 60 e diamo

Ok

.

