

## Illustrazioni per Halloween con Inkscape

Scritto da Cristina Bruno

Venerdì 26 Ottobre 2012 08:29 - Ultimo aggiornamento Venerdì 26 Ottobre 2012 08:48

---

### Zucche, fantasmi e... allegria!

Arriva **Halloween** ed allora con il nostro fido [Inkscape](#) prepariamo illustrazioni utili da stampare, da allegare alle mail o per decorare biglietti.



### Il pipistrello

Per il pipistrello usiamo **Crea tracciati** per disegnare la sagoma che possiamo sempre modificare grazie a **Modifica tracciati**. Come

#### **Crea ellissi**

invece disegniamo i piccoli ovali rossi per gli occhi.



### Il gatto

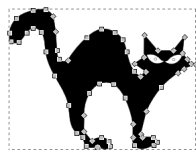
Anche in questo caso procediamo semplicemente con **Crea tracciati** per il contorno e **Crea ellissi** per gli occhi e il nero come riempimento.

## Illustrazioni per Halloween con Inkscape

Scritto da Cristina Bruno

Venerdì 26 Ottobre 2012 08:29 - Ultimo aggiornamento Venerdì 26 Ottobre 2012 08:48

---



### Il cappello da strega

Con Crea ellissi creiamo la base nera e con Crea tracciati il cono sbilenco altrettanto nero. In Riempimento e contorni scegliamo un contorno grigio per dare rilievo.



### Il corvo

Per il corvo nero usiamo solamente Crea tracciati. Disegniamo la sagoma e scegliamo il riempimento nero.



### Il ragno 2d

## Illustrazioni per Halloween con Inkscape

Scritto da Cristina Bruno

Venerdì 26 Ottobre 2012 08:29 - Ultimo aggiornamento Venerdì 26 Ottobre 2012 08:48

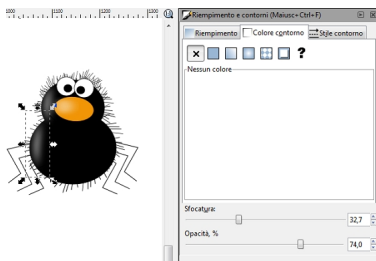
---

Per questo piccolo ragnetto usiamo Crea ellissi per corpo nero e occhi mentre con Crea tracciati realizziamo le zampette nere e la bocca grigia.



### Il ragno con effetto 3d

Per ottenere il ragno con effetto tridimensionale partiamo da Crea ellissi per disegnare corpo e testa neri e naso arancio. Con delle ellissi bianche sfumate al 30% e a opacità ridotta al 75% creiamo gli effetti luminosi. Continuiamo con Crea ellissi per disegnare gli occhi e quindi passiamo a Crea tracciati per le zampette. Per l'effetto peloso disegniamo alcuni piccoli tracciati, li raggruppiamo con **Oggetto/Raggruppa** e li duplichiamo con **CTRL D**. Li posizioniamo opportunamente trascinandoli con il mouse e ruotandoli.



### Ragnatela semplice

Possiamo ottenere una semplice ragnatela partendo da un tracciato lineare che duplichiamo e

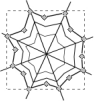
## Illustrazioni per Halloween con Inkscape

Scritto da Cristina Bruno

Venerdì 26 Ottobre 2012 08:29 - Ultimo aggiornamento Venerdì 26 Ottobre 2012 08:48

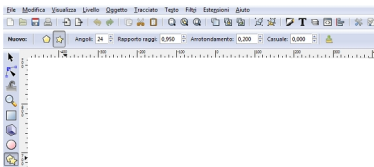
---

ruotiamo di un angolo fisso dal pannello Oggetto/Trasforma. Quindi disegniamo, sempre con Crea tracciati le linee di collegamento.

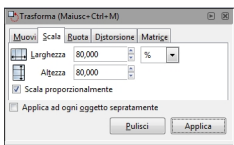


### Ragnatela simmetrica

Per ottenere questa ragnatela perfettamente simmetrica usiamo lo strumento Crea stelle regolando nella barra contestuale **Angoli 24**, **Rapporto Raggio 0,950** e **Arrotondamento 0,2**.



Quindi la duplichiamo e la scaliamo all'80% dal pannello **Trasforma** scheda Scala.



Ripetiamo l'operazione fino ad ottenere l'effetto voluto. Per i raggi invece congiungiamo con

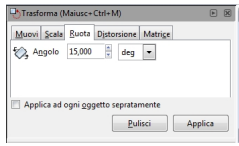
## Illustrazioni per Halloween con Inkscape

Scritto da Cristina Bruno

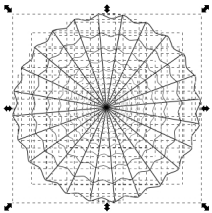
Venerdì 26 Ottobre 2012 08:29 - Ultimo aggiornamento Venerdì 26 Ottobre 2012 08:48

---

Crea tracciati due angoli opposti, duplichiamo il segmento e lo ruotiamo di 15°.

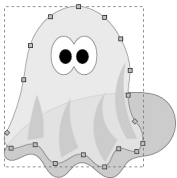


Ripetiamo fino a riempire la ragnatela.



### Il fantasma

Questo simpatico fantasmino lo realizziamo con Crea tracciati. Disegniamo la sagoma, le pieghe e l'ombra. Al fantasma diamo un'opacità dell'80% per ottenere l'effetto trasparenza. Infine con Crea ellissi disegniamo gli occhietti.



### La zucca

## Illustrazioni per Halloween con Inkscape

Scritto da Cristina Bruno

Venerdì 26 Ottobre 2012 08:29 - Ultimo aggiornamento Venerdì 26 Ottobre 2012 08:48

---

Disegniamo con Crea tracciati i singoli pezzi della zucca: la sagoma arancio, il picciolo marrone, la foglia verde, gli occhi, il naso e la bocca grigi. Quindi con il giallo e Crea tracciati creiamo delle piccole strisce per dare l'effetto tridimensionale. Infine decoriamo, sempre con Crea tracciati per ottenere le venature.

