

Inseriamo una gondola in bottiglia con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

Giovedì 23 Giugno 2011 08:48 - Ultimo aggiornamento Domenica 17 Luglio 2011 12:35

Una gondola in bottiglia

La tecnica di costruzione di una nave in bottiglia richiede pazienza e abilità. Con [Gimp](#) possiamo creare velocemente un fotomontaggio ed inserire in una bottiglia una gondola, con tanto di acqua!



Ci servono la foto di una bottiglia di vetro bianco trasparente e la foto di una gondola. Con la **Selezione a mano libera** selezioniamo il mare con la gondola ed eseguiamo un **copia/incolla** sull'immagine della bottiglia. Per dare la giusta proporzione al livello diamo il comando **Livello/Scala**



I bordi dell'acqua non si adattano alla bottiglia. Usiamo quindi lo strumento **Gomma** per limarli. Con la **Selezione a mano libera** selezioniamo l'acqua con la gondola e diamo il comando **Selezione/Bordo** con valore 5.

Inseriamo una gondola in bottiglia con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

Giovedì 23 Giugno 2011 08:48 - Ultimo aggiornamento Domenica 17 Luglio 2011 12:35

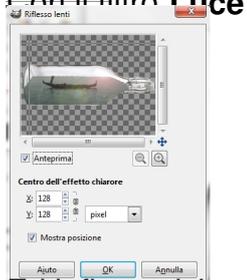


Prima applichiamo il filtro **Sfumature/Gaussiana** con valore 5 e quindi **Distorsioni/Inc**

Per riempire più correttamente la bottiglia diamo **Selezione/Niente** e quindi con lo strumento **Sf**



Con il filtro **Luce e ombra/Riflesso Lenti** possiamo aggiungere dei riflessi.



Ed infine salviamo con **File/Salva come**.