

La tempesta del Giorgione

Scritto da Cristina Bruno

Giovedì 17 Aprile 2014 08:53 - Ultimo aggiornamento Giovedì 17 Aprile 2014 09:13

Pioggia e fulmini

Proseguiamo con i quadri animati e proviamo a rendere più dinamica la "Tempesta" del **Giorgione**



Il primo passo è quello di utilizzare [Gimp](#), come visto in un [vecchio articolo](#), per dare un leggero effetto di tridimensionalità all'immagine. Poi prendiamo

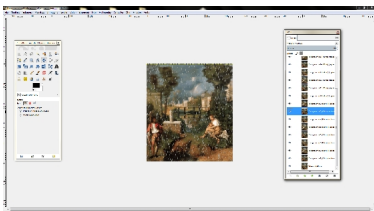
[Sqirlz](#)

per ottenere l'effetto pioggia e cerchi sull'acqua. Di Sqirlz abbiamo già parlato in diversi articoli spiegando come trasformare un'immagine statica in un'animazione con riflessi sull'acqua e agenti atmosferici come neve o pioggia. Otteniamo così una gif animata che possiamo importare nuovamente in Gimp per aggiungere l'effetto colpo di fulmine. Selezioniamo semplicemente il livello che ci interessa e applichiamo

Filtri/Luce

e

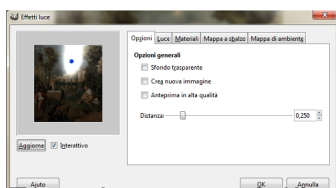
Ombra/Effetti di luce



La tempesta del Giorgione

Scritto da Cristina Bruno

Giovedì 17 Aprile 2014 08:53 - Ultimo aggiornamento Giovedì 17 Aprile 2014 09:13



È pronta come preparazione e la dose di Monna

