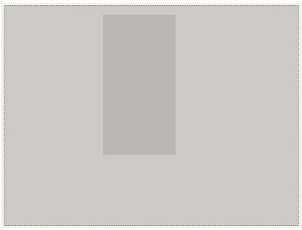
# Ritagli di stoffa con Gimp

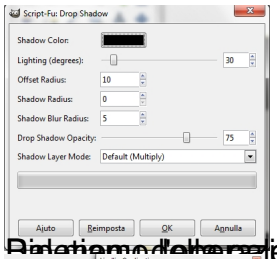
Con pochi e semplici passaggi in **Gimp** possiamo trasformare delle selezioni rettangolari in qualcosa che assomiglia molto a dei ritagli di stoffa.



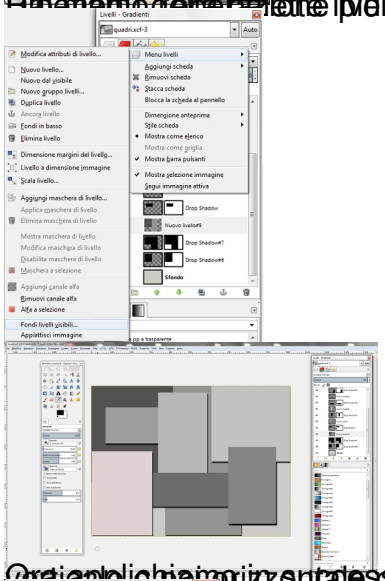
In un nuovo documento riempiamo lo sfondo di grigio e quindi creiamo un nuovo livello nella palette livelli usando l'apposito comando dal menu. Con la selezione rettangolare disegniamo un rettangolo e lo riempiamo di un grigio diverso dallo sfondo.



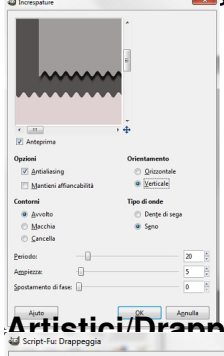
Lo deselezioniamo con **Seleziona/Niente** e quindi applichiamo al livello un effetto di **Drop Shadow**
usando ad esempio con i filtri aggiuntivi
**Fx Foundry**
.



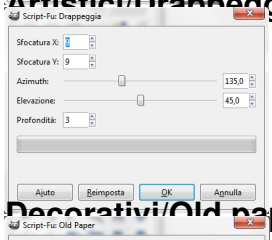
Ripetere l'operazione più volte quindi unire tutti i livelli visibili.



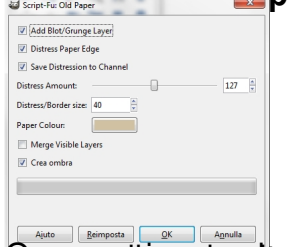
Ora applichiamo un'altra distorsione, questa volta per ottenere i bordi irregolari, **Distorsioni/Increspature** barrando prima l'opzione



**Artistici/Drappeggia** per ottenere l'effetto tela;



**Decorativi/Old paper** per anticare e virare sul seppia.



Ora non ci resta che salvare con **File/Salva come** per salvare in formato nativo o Esporta su per scegliere un altro formato.

