

## Stereogrammi con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

Giovedì 17 Novembre 2011 10:11 - Ultimo aggiornamento Lunedì 19 Marzo 2012 10:00

---

### Gimp e Stereogram Maker

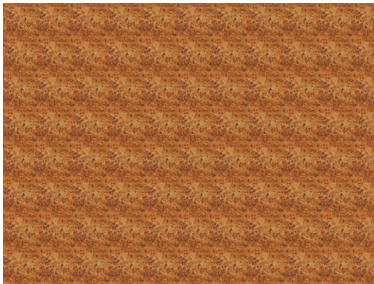
Lo [stereogramma](#) è un primo passo nel mondo della tridimensionalità. Possiamo facilmente realizzarne anche noi utilizzando il computer ed alcuni programmi scelti opportunamente.

Vediamo assieme due diverse semplici modalità di creazione con

[Gimp](#)

usato da solo e poi assieme a

[Stereogram Maker](#)



Un sistema rapido per creare stereogrammi insoliti è quello di partire da uno sfondo creato con **Gimp**

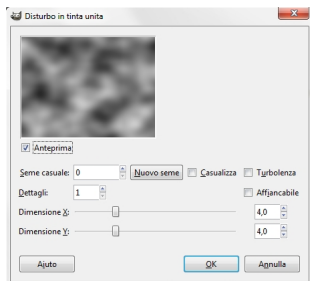
con un motivo ripetuto come ad esempio

**Burlwood**

e quindi creare un altro livello a cui applicare

**Render/Nuvole/Disturbo in tinta unita**

.



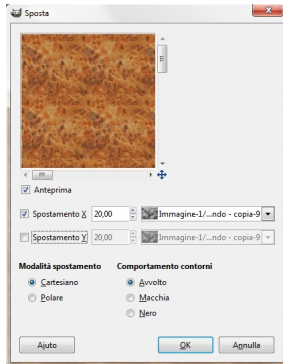
Infine applichiamo al livello di sfondo **Mappa/Sposta** con solo spostamento in X di 20 e usando come riferimento il livello delle nuvole.

## Stereogrammi con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

Giovedì 17 Novembre 2011 10:11 - Ultimo aggiornamento Lunedì 19 Marzo 2012 10:00

---



Il risultato è sorprendente. Anziché le nuvole possiamo porre sul livello un oggetto bianco o sui toni del grigio e applicare allo stesso modo Mappa/Sposta. Lo stereogramma speedy è pronto.

Per ottenere il classico stereogramma basta invece un piccolo software come **Stereogram Maker** che permette di assemblare due file grafici, con determinate proprietà, e di ottenere l'immagine tridimensionale.

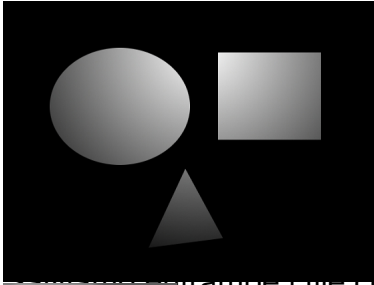
Servono uno sfondo con un motivo ripetuto ed un disegno da far apparire in sovraimpressione. Quest'ultimo deve avere uno sfondo nero e deve essere in sfumature di grigio che ne permettano il rilievo. Vediamo come possiamo ottenere un veloce stereogramma partendo da Gimp e da Stereogram Maker.

Con Gimp creiamo un motivo 640x480 usando un riempimento con pattern. Poi creiamo un nuovo documento sempre della stessa misura, con lo sfondo nero e con la selezione prepariamo un oggetto come un cerchio, un quadrato o un triangolo o una sagoma. Ora con lo strumento sfumatura li riempiamo con un gradiente radiale dal bianco al nero.

# Stereogrammi con Gimp

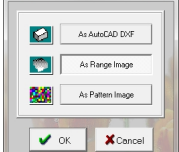
Scritto da Cristina Bruno

Giovedì 17 Novembre 2011 10:11 - Ultimo aggiornamento Lunedì 19 Marzo 2012 10:00

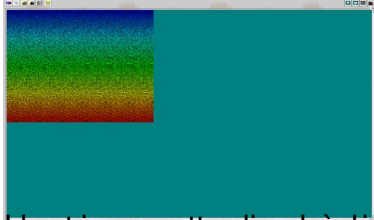


tramite File come BMP o JPG. Ora possiamo aprire Stereogram Maker.

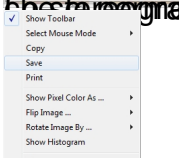
Con il primo pulsante **Open File** definiamo la **Pattern image** che servirà da sfondo. Importata



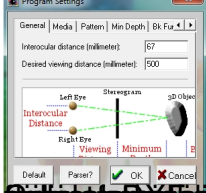
Se premiamo **Create random coding patterns**, ora siamo pronti per premere **Create Stereogram**



che in un attimo il pattern si salva e visualizzato e con il tasto destro del mouse abilitiamo un menu rapido



Per finire le impostazioni di creazione dello stereogramma possiamo usare il pulsante **Change**



Con il tasto **Change** si apre il dialogo **Program Settings** in cui si può regolare il modo di creare il