

## Una finestra sul cortile con Gimp

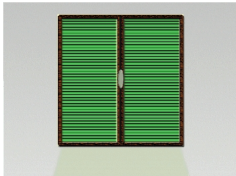
Scritto da Cristina Bruno

Lunedì 19 Settembre 2011 08:41 -

---

### Disegniamo una finestra con vista all'esterno con Gimp

Con [Gimp](#) possiamo facilmente creare ambienti e oggetti. Vediamo come realizzare una finestra con vista su un cortile esterno e poi animarla.



Creiamo un nuovo documento e riempiamo lo sfondo con lo strumento **Sfumatura** scegliendo un gradiente tra il bianco e il grigio. Creiamo un nuovo livello nella palette

#### **Livelli**

e prepariamo una

#### **Selezione Rettangolare**

che riempiamo con un colore grigio. Applichiamo

#### **Layer effects/Stroke**

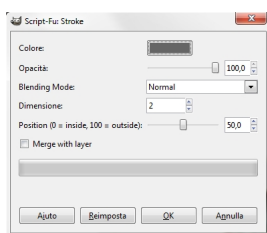
sul grigio scuro,

#### **Outer Glow**

sul giallo e

#### **Satin**

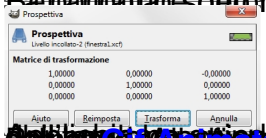
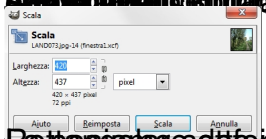
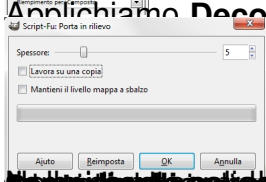
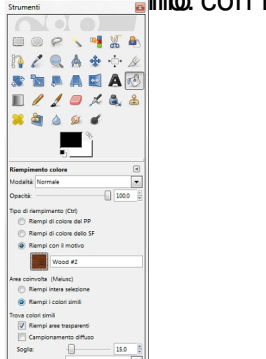
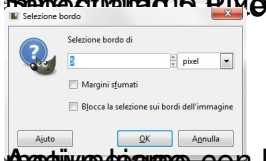
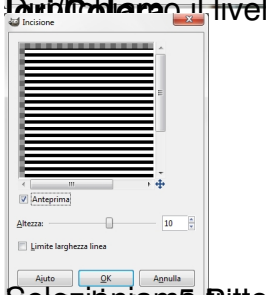
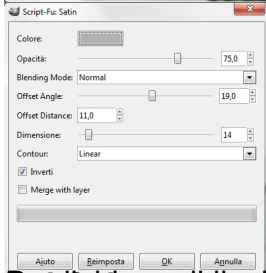
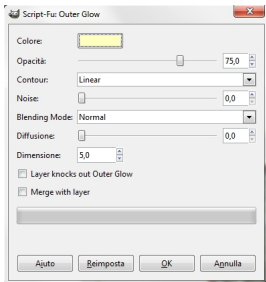
sul grigio chiaro.



# Una finestra sul cortile con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

Lunedì 19 Settembre 2011 08:41 -



Per iniziare il livello quindi diamo **Distorsioni/Incisione** e variamo la tonalità sul verde con **Co**

**Seleziona/Bordo** e

con la Selezione Rettangolare anche la striscia centrale e riempiamo con un

Annichiamo **Decorativi/Porta in rilievo** con valore 5.

Usciamo dal dialogo in questione e selezioniamo **Selezione e Bitz** e **Rettangolo** e **Apri**

Per cominciare **Script-Fu** **Porta in rilievo** e **Prospettiva** e riempiamo con una Selezione

Script **CG** **Apri** **Script-Fu** **Porta in rilievo** e **Prospettiva** e riempiamo con una Selezione

## Una finestra sul cortile con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

Lunedì 19 Settembre 2011 08:41 -

---

