

## **Davide Morosinotto**

**Quando era ancora all'asilo, Camilla amava molto farsi leggere da papà i libri di "Code Lyoko" di cui aveva seguito anche la serie animata in televisione. Era chiaro che Jeremy Belpois non era il vero nome dell'autore bensì uno pseudonimo. Ma a quel tempo la cosa non aveva importanza. Solo quest'anno, dopo aver letto i primi due volumi delle "Repubbliche Aeronautiche", curiosando in Internet per saperne qualcosa di più Camilla e la mamma hanno scoperto che si trattava dello stesso autore. Abbiamo contattato quindi Davide Morosinotto e nell'attesa della sua intervista Camilla si è presa anche il primo libro dei "Misteri coi baffi". Siamo quindi felici di proporvi questo articolo che permette di conoscere meglio questo giovane ma già affermato autore.**



### **Presentazione:**

Sono nato nel 1980 in provincia di Padova, e ho passato l'infanzia a Este, una splendida cittadina tra le colline.

Da bambino ero molto vivace, poi i miei genitori si sono accorti di un trucco: bastava darmi un libro e io me ne stavo tranquillo per interi pomeriggi. Così hanno iniziato a rimpinzarmi di storie, e quasi subito ho deciso che quello sarebbe diventato il mio lavoro "da grande".

A diciotto anni mi sono trasferito a Bologna per frequentare l'università, ho studiato Scienze della Comunicazione e mi sono laureato in Semiotica (un nome difficile per una materia molto bella, che insegna come funzionano le storie). Ho iniziato a lavorare come giornalista e come traduttore di videogame, una delle mie grandi passioni. Per un po' mi sono trasferito a Roma, poi sono tornato a Bologna dove vivo tutt'ora: è città meravigliosa, piena di vie strette e un po' storte dove è molto facile perdersi. Soprattutto Bologna è quasi al centro dell'Italia e quindi è un ottimo punto di partenza per i viaggi. Il che per me è fondamentale, visto che vivo sempre con la valigia.

Nel 2007 ho vinto un concorso letterario organizzato da Mondadori e ho pubblicato il mio primo romanzo per ragazzi, "La corsa della bilancia". Poco dopo ho conosciuto un gruppo di scrittori che sono diventati miei grandi amici: Pierdomenico Baccalario, Mario Pasqualotto, Alessandro Gatti, Tommaso Percivale, Teo Benedetti, Elena Peduzzi, Jacopo Olivieri, Annamaria Piccione, Carolina Capria, Andrea Pau, Lucia Vaccarino, Mark Menozzi... Ci facciamo chiamare gli Immergenti e lavoriamo insieme divertendoci moltissimo. Con il loro incoraggiamento ho continuato a inventare storie e ho scritto un po' di libri: alcuni hanno il mio nome in copertina, altri no. Per me "cambiare nome" è un gioco, permette di sperimentare voci e stili diversi. È un modo per non annoiarsi mai.

Oggi scrivo e lavoro in un'agenzia letteraria per inventare i libri di domani: ebook, libri-videogioco e storie da leggere sulla carta o sullo schermo.

Nel tempo libero cerco di viaggiare il più possibile e leggo tanti libri. Non ho mai contato quanti in un anno, ma temo che siano parecchi.

Anche per questo non ho un libro preferito in assoluto: ci sono troppe storie per sceglierne solo una.

Però posso scrivervi una veloce classifica:

Libro preferito da bambino: Il giro del mondo in 80 giorni di Jules Verne

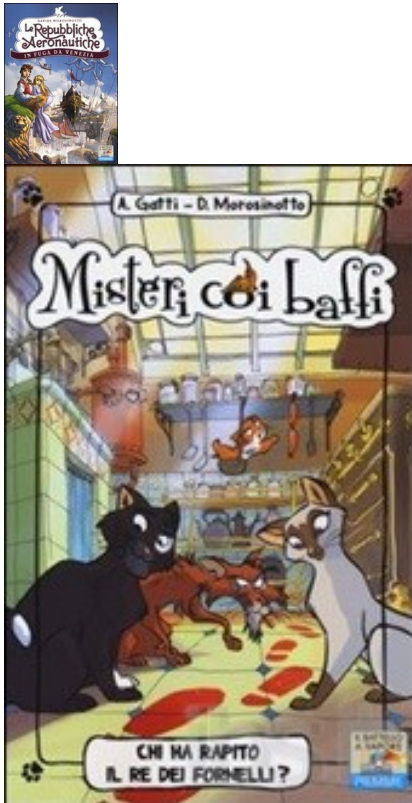
Libro preferito a 10-11 anni: Destinazione cervello di Isaac Asimov

Libro preferito a 12-13 anni: IT di Stephen King

Libro preferito delle superiori: tutti gli altri libri di Stephen King

Libro preferito dell'università: Le tre stimate di Palmer Eldritch, di Philip K. Dick

Libro preferito letto quest'anno: Il bar delle grandi speranze di J.R. Moehring

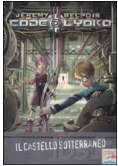


**Bibliografia:**

- La corsa della bilancia - (Mondadori, Collana Junior +10, 27 gennaio 2009)
- La notte dei biplani - (Fanucci Editore, Collana Ventesima, 9 gennaio 2011)
- Maydala Express - (Il battello a vapore, 26 aprile 2011) scritto con Pierdomenico Baccalario

- Il libero regno dei ragazzi - (Giulio Einaudi Editore, Collana Ragazzi, 13 maggio 2011)
  
- *Le repubbliche aeronautiche:*
  
- In fuga da Venezia - (Il battello a vapore, 2 ottobre 2012)
  
- La guardia della Mezzaluna - (Il battello a vapore, maggio 2013)
  
- La scuola viaggiante - (Giulio Einaudi Editore, Collana Storie e rime, 19 febbraio 2013)
  
- *Le tre principesse:*
  
- La quercia addormentata. Le tre principesse - (Fanucci Editore, Collana Junior, 15 marzo 2012)
  
- *Misteri coi baffi scritto con Alessandro Gatti:*
  
- Misteri coi baffi Vol. 1. Chi ha rapito il re dei fornelli? - (Piemme, maggio 2013)
  
- Misteri coi baffi Vol. 2. Un ladro... gentilmicio - (Piemme, maggio 2013)
  
- Misteri coi baffi Vol. 3. Chi ha rubato il gatto d'oro? - (Piemme, ottobre 2013) (in uscita)
  
- *I classicini:*

- Moby Dick Rivisitato - (Edizioni EL, settembre 2013)



**Bibliografia (pseudonimi):**

- Dentiere Spaziali sotto pseudonimo **Jonathan Spok**, con Pierdomenico Baccalario e Sarah Rossi:
- Vol. 1. Un alieno in cantina - (Piemme, maggio 2012)
- Vol. 2. Operazione cosmononni - (Piemme, maggio 2012)
- Vol. 3. Sbarco alieno a Calamity Town - (Piemme, settembre 2012)
- Vol. 4. L'invasione delle ultrazanzare - (Piemme, febbraio 2013)
- Vol. 5. Agente Zero Zero Alien - (Piemme, febbraio 2013)
- Skyland (firmato come **David Carlyle**)

- Isole nel vento (Piemme, ottobre 2010)
  
- La nave delle tempeste (Piemme, novembre 2010)
  
- La guerra dell'acqua (Piemme, ottobre 2011)
  
- Code Lyoko (firmato come **Jeremy Belpois**)
  
- Il castello sotterraneo (Piemme)
  
- La città senza nome (Piemme)
  
- Il ritorno della fenice (Piemme)
  
- L'esercito del nulla (Piemme)

### **Domande di Camilla:**

1) *Sono molto curiosa di sapere come continua la storia di Lisa, Martin e degli altri personaggi: mi può anticipare qualcosa dei prossimi libri (Pisa e Genova?)...*

Il terzo libro delle Repubbliche Aeronautiche si intitola "La bussola degli incanti", è ambientato a

Pisa e dovrebbe arrivare tra poco in libreria.

Non voglio rovinarti la sorpresa, ma posso dirti che Martin si troverà in un sacco di guai e che incontrerà dei nuovi amici.

Inoltre per far riparare la bussola i nostri eroi dovranno addentrarsi nella Corte dei Miracoli dominata dal misterioso Re Mendicante, Martin dovrà superare tre prove molto difficili... E Ezio Trimorte sorprenderà tutti ancora una volta.

Per quanto riguarda l'ultimo libro della serie, invece, non posso raccontarti proprio niente: non l'ho ancora scritto, e dunque non so bene cosa succederà!

*2) Visto che alla fine del quarto libro di Code Lyoko X.A.N.A. è diventato buono, ci potrà essere un seguito con X.A.N.A. che difende il mondo da nuovi misteriosi nemici?*

Mi sono divertito moltissimo a scrivere i libri di Code Lyoko. Ho inventato la storia assieme al mio amico Pierdomenico Baccalario, e per tanti motivi questa è stata un'avventura nell'avventura. Inoltre, Code Lyoko mi ha dato l'occasione per conoscere molte persone fantastiche e imparare da loro un sacco di cose.

Detto questo, per il momento non è prevista una continuazione della serie. Un po' mi dispiace, ma ci sono tanti altri progetti...

**Domande di Alfredo e Cristina:**

3) *Le piace di più scrivere storie fanta-tecnologiche come Code Lyoko o fanta-storiche come le Repubbliche Aeronautiche?*

In realtà queste due serie sono più simili di quanto possa sembrare. E anzi, credo che siano molto più "tecnologiche" le Repubbliche Aeronautiche: magari non ci sono computer, ma ho perso davvero tanto tempo per progettare le navi volanti e capire come funzionano...

Sia per Code Lyoko che per le Repubbliche ho dovuto unire un aspetto magico, o comunque fantastico, a un aspetto più realistico. E questa è stata una sfida difficile ma anche entusiasmante.

Poi, se davvero volete costringermi a scegliere tra Code Lyoko e le Repubbliche, credo che alla fine punterei su queste ultime. Ma solo per un motivo: ci sto ancora lavorando, e voglio scoprire come va a finire la serie.

4) *Com'è nata l'idea di scrivere un libro tratto da una serie di cartoni animati come Code Lyoko? In genere accade il contrario...*

Avete ragione, di solito accade il contrario. Ma volevamo tentare un esperimento. Per farla breve, un giorno io e Pierdomenico siamo stati contattati dai produttori del cartone animato, che ci hanno chiesto se conoscevamo Code Lyoko e se avevamo voglia di lavorare a dei libri ispirati ai loro personaggi.

Abbiamo iniziato a lavorare, è nata una buona storia, e quando l'abbiamo raccontata ai produttori loro ci hanno dato il via libera. Così sono nati i quattro libri della serie.



5) *Che libri leggeva da bambino?*

I classici per ragazzi, da Sandokan a Verne, e montagne di "Topolino".

Poi siccome mio padre è sempre stato un grande lettore di fantascienza, già da bambino ho cominciato a saccheggiare la sua libreria e ho scoperto la mia grande passione. Ho cominciato con Asimov e da lì via via tutti gli altri: Herbert, Pohl, Vance, Sheckley, Gibson, Dick...

6) *Qual è il genere letterario che preferisce come lettore?*

Ops, credo di avere già risposto: la fantascienza. Che, contrariamente a quanto pensano molte persone, non significa "libri con le astronavi o con i robot". La fantascienza cerca di rispondere alle grandi domande dell'umanità, "what if...", "che cosa succederebbe se...?".

7) *Da cosa nasce l'ispirazione per una nuova storia?*

Nasce sempre da qualcosa di nuovo. Perché nasca una storia bisogna scoprire qualcosa che fino a un attimo prima non sapevamo ancora, e quindi secondo me bisogna: leggere di tutto (anche i libri noiosi), viaggiare in posti lontani (o in posti vicini ma guardandoli in modo nuovo), giocare ai videogame, soprattutto parlare con tante persone.

8) *Come inventa i personaggi delle storie che scrive?*

Di solito sono loro che si inventano da soli. È come conoscere un nuovo amico: la prima volta non so bene chi sia. Poi qualcosa mi incuriosisce, e pian piano scopro sempre più com'è fatto, cosa pensa, con che accento parla...

9) *Come si fa a diventare dei bravi scrittori?*

Non lo so, ma spero di scoprirlo presto così potrò diventare bravo anch'io. Nel frattempo penso che leggerò qualche altro libro: magari non mi aiuterà a diventare migliore come scrittore, ma di sicuro conterrà un'altra storia e un altro viaggio. Cosa si può volere di più?

10) *Nell'intervista lei parla anche di libri-videogioco: qualche esempio?*

Sono libri che uniscono le parole, le immagini e l'interattività, e di solito vengono letti su un telefonino o un tablet. Per il momento sono esperimenti che di volta in volta potenziano uno o l'altro di questi aspetti: penso ad esempio a "[The fantastic flying books of Mr Morris Lessmore](#)" o al recente "

[Device6](#)

".

Con il team di Atlantyca, l'agenzia per cui lavoro, negli ultimi tempi sono stato un consulente creativo per il gioco "[Joe Dever's Lone Wolf](#)" che uscirà tra poco. Si tratta di un libro dove il proseguimento della storia viene scelto man mano dal lettore!

11) *Quale tra i videogiochi che ha tradotto le è piaciuto di più e perché?*

Senza dubbio " [Portal](#) ", un videogioco di Valve Corporation. Perché è uno splendido gioco, perché ha moltissimi testi complessi, e perché ho potuto lavorare con un team di persone bravissime e ho seguito il progetto di traduzione dall'inizio alla fine.

12) *Lei viaggia molto: ci può rivelare la sua meta preferita?*

La prossima! Ora sto progettando tre grandi viaggi. Negli Stati Uniti, in auto dalla Louisiana alla California. In Asia, in treno dalla Cina alla Russia seguendo la transiberiana. E sempre in Asia, dall'India alla Thailandia. Per il momento controllo le mappe, invento itinerari e leggo guide. Poi spero anche di riuscire a partire davvero. Ma per completare tutti questi giri credo che mi ci vorrà un bel po' di tempo...

13) *Abbiamo visitato il sito degli [Immergenti](#). Il gruppo nel suo insieme incuriosisce e affascina: avete mai pensato ad una "immersione" globale tra i lettori, magari nella laguna di Venezia?*

Per quanto riguarda gli Immergenti, è una proposta interessante senza dubbio. Al momento l'unico problema è che viviamo tutti in posti molto diversi, dall'America all'Inghilterra ai quattro angoli d'Italia. Ma ne parlerò con gli altri!

## **Davide Morosinotto**

Scritto da Alfredo Pustetto

Mercoledì 23 Ottobre 2013 00:00 - Ultimo aggiornamento Mercoledì 23 Ottobre 2013 22:45

---

Ringraziando **Davide Morosinotto** per l'intervista, ricordiamo a tutti che i suoi libri sono in vendita nelle migliori librerie e nei book shop di Internet (

[amazon](#)

[A](#)

,  
[IBS](#)

, etc). Cercatelo anche con suoi pseudonimi...