

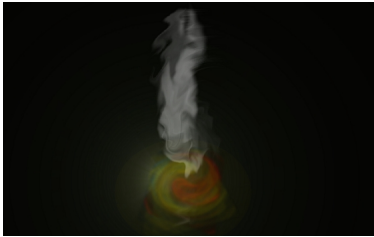
Creare l'effetto fumo con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

Venerdì 03 Giugno 2011 08:26 - Ultimo aggiornamento Domenica 17 Luglio 2011 12:42

Disegnare fuoco e fumo

Con i filtri di [Gimp](#) possiamo creare effetti interessanti come fumo e riflessi infuocati. Vediamo come procedere.



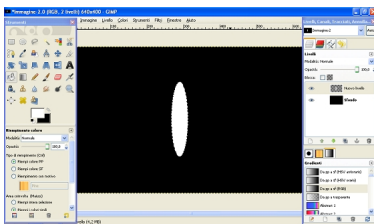
Creiamo un nuovo documento con sfondo nero, con lo strumento **Selezione ellittica** disegniamo una ellisse lunga e stretta, creiamo un nuovo livello da menu della palette

Livelli

e riempiamo la selezione di bianco con lo strumento

Riempimento

.

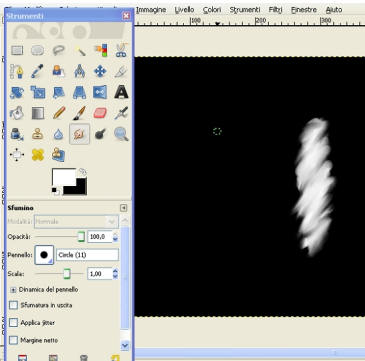


Diamo **Selezione/Niente** e con lo strumento **Sfumino** la cancelliamo sfumandola.

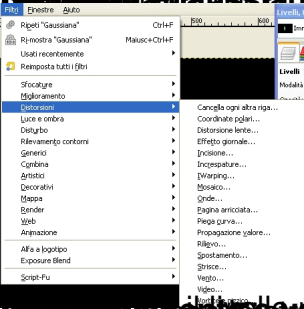
Creare l'effetto fumo con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

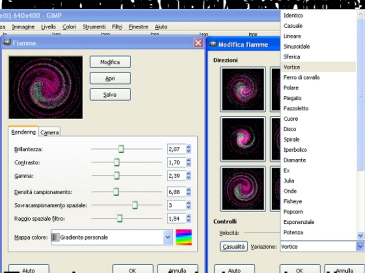
Venerdì 03 Giugno 2011 08:26 - Ultimo aggiornamento Domenica 17 Luglio 2011 12:42



Da menu **Effetti** stiamo varie distorsioni come **Vortice e pizzico, Vento, Onde, Increspature,**



Allo stesso modo della palette **Livelli** e applichiamo **Livello/Trasforma/Rifletti**



Per ottenere il risultato finale applichiamo il filtro **Colori/Colora** diamo un colore diverso:

Il risultato è un fumo con una base di fuoco. Infine salviamo con