

Disegna la tua TV con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

Domenica 21 Agosto 2011 15:02 - Ultimo aggiornamento Domenica 21 Agosto 2011 15:29

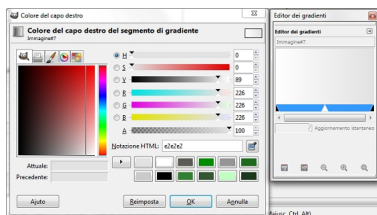
Come disegnare un televisore con Gimp

Con [Gimp](#) possiamo creare un televisore dall'aspetto realistico. Useremo solo alcune funzioni di base come selezione, riempimento, sfumatura e qualche filtro per dare ombre e rilievi.

Ricordiamo che filtri come **Layer Effects** sono scaricabili dalla sezione **plug-in registry** del sito ufficiale del programma.



Dal menu **File/Nuovo**, creiamo un nuovo documento dalle dimensioni desiderate, almeno 800x600. Con lo strumento **Sfumatura** riempiamo lo sfondo con un gradiente dal bianco al grigio molto chiaro. Per definire il gradiente usiamo la finestra **Editor dei gradienti** e nel menu attivato dalla freccia in alto a destra cerchiamo la definizione dei colori destro e sinistro.



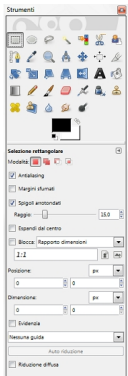
Con la **Selezione Rettangolare** creiamo un rettangolo . Prepariamo un nuovo livello nella palette **Livelli** e riempiamo la selezione di nero con lo strumento **Riempimento**. Creiamo un altro livello e prepariamo un altro rettangolo attivando nel menu contestuale dello strumento **Angoli smussati**

Disegna la tua TV con Gimp

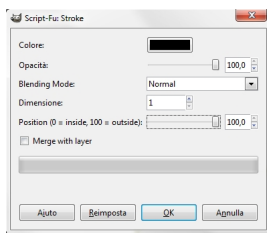
Scritto da Cristina Bruno

Domenica 21 Agosto 2011 15:02 - Ultimo aggiornamento Domenica 21 Agosto 2011 15:29

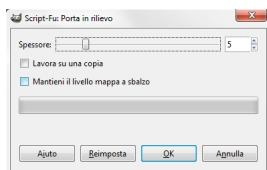
, valore 15, largo quanto il precedente ma molto più stretto che diventerà il bordo cromato.



Lo riempiamo di grigio chiaro. Al rettangolo nero applichiamo un gradiente con il grigio scuro. Diamo un **Layer Effect/Stroke** di **Colore** nero, **Dimensione** 1, **Position Outside**.



Al rettangolo grigio applichiamo un gradiente dal grigio al bianco (2c252e) e un filtro **Decorativi/ Porta in rilievo**



Disegna la tua TV con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

Domenica 21 Agosto 2011 15:02 - Ultimo aggiornamento Domenica 21 Agosto 2011 15:29

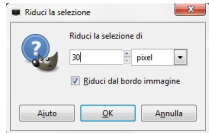
Per creare degli effetti luminosi sul bordo, con la **Selezione a mano libera** tracciamo due rettangoli obliqui, uno più largo ed uno più lungo che attraversano lo schermo. Creiamo un nuovo livello e riempiamo le due selezioni di bianco. Variamo l'

Opacità

del livello tra 3 e 5. Per creare lo schermo nero selezioniamo il rettangolo scuro e quindi diamo

Seleziona/Riduci

e inseriamo 30.



Creiamo un nuovo livello e riempiamo la selezione di nero. Quindi diamo **Effect Layer/Stroke**

Dimensione

1 pixel,

Colore

bianco,

Outside

e riduciamo l'

Opacità

del livello stroke a 30. Riempiamo il rettangolo nero con un gradiente radiale su toni del grigio molto scuro. Usiamo i filtri

Disturbo/Diffusione

e

Layer Effects/Inner Shadow

con

Multiply

,

Opacità

30,

Size

5,

Choke

0 e

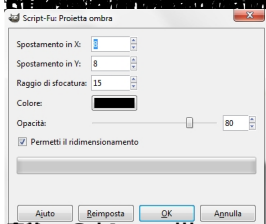
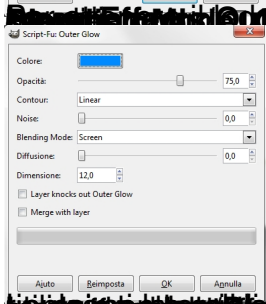
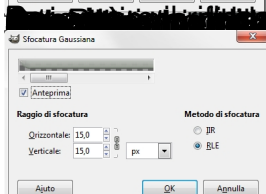
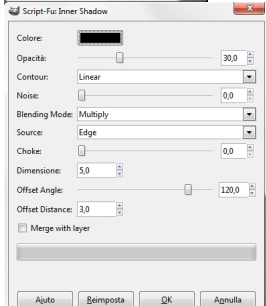
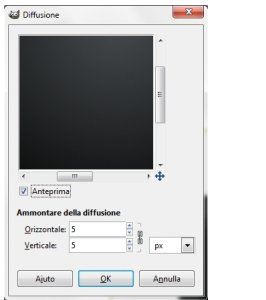
Distance

3.

Disegna la tua TV con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

Domenica 21 Agosto 2011 15:02 - Ultimo aggiornamento Domenica 21 Agosto 2011 15:29



Per il rettangolo, clicchiamo sul bordo dello schermo con la Selection Ovale. Clicchiamo in un punto dello

screen e clicchiamo con la Selection Rettangolare. Quando appare un piccolo rettangolo 6x3 pixel,

clichiamo con l'effetto Drop Shadow. Portiamo il colore del rettangolo a un colore di nostro gradimento. Vale

File/Save all. Appliciamo lo stesso gradiente del bordo dello schermo. Infine salviamo con