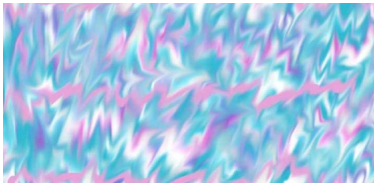
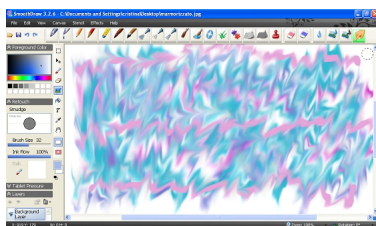


Simulare diversi strumenti di disegno con SmoothDraw

Con [SmoothDraw](#) possiamo creare disegni a mano libera, con il mouse o con la tavoletta grafica, simulando differenti tecniche di pittura, dall'acquerello alle matite, ai pastelli o pennarelli. Possiamo anche ottenere simpatici effetti come la carta marmorizzata in modo semplice.



Scegliamo il pennello **Saturated Writing Brush** nella barra degli strumenti e nella barra contestuale scegliamo il colore e la dimensione della punta. Usiamo dei colori sulle tonalità dell'azzurro e del violetto. Tracciamo a mano libera delle righe ondulate lunghe quanto il foglio. Quindi con lo strumento **Smudge**, che serve a sfumare, passiamo sopra alle righe colorate per dissolverle e distorcerle ottenendo un miscuglio di tinte in gradazione.



Raggiunto l'effetto voluto salviamo con **File/Save as**. Usando uno strumento come **Leaky pen** possiamo invece disegnare con effetto pixel tondi e ottenete effetti puntinati gradevoli.

Disegnare a mano libera con SmoothDraw

Scritto da Cristina Bruno

Lunedì 09 Maggio 2011 08:58 - Ultimo aggiornamento Mercoledì 21 Marzo 2012 10:05

