

Disegnare il Tricolore con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

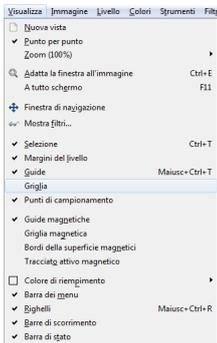
Giovedì 16 Giugno 2011 08:52 - Ultimo aggiornamento Domenica 17 Luglio 2011 12:36

La Bandiera italiana

Con [Gimp](#) possiamo facilmente disegnare la nostra Bandiera. Per prima cosa creiamo un nuovo documento e lo riempiamo con un motivo a nostra scelta.



Abilitiamo quindi la griglia con **Visualizza/Griglia**.

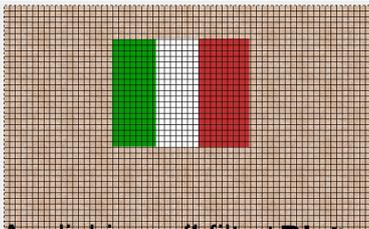


Creiamo un nuovo livello dal menu della palette **Livelli** e con la **Selezione Rettangolare** disegniamo un primo rettangolo che riempiamo di verde. Ne prepariamo altri due della stessa misura che riempiamo di bianco e di rosso. Quindi con lo strumento per scalare i livelli diamo la corretta estensione alla bandiera.

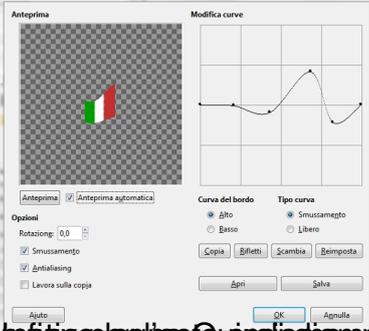
Disegnare il Tricolore con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

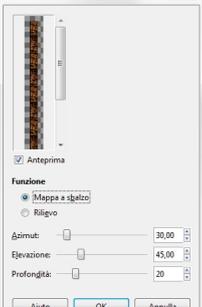
Giovedì 16 Giugno 2011 08:52 - Ultimo aggiornamento Domenica 17 Luglio 2011 12:36



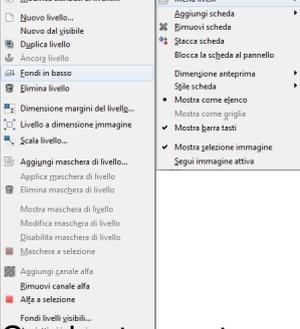
Amplifichiamo il filtro **Distorsioni/Piega curva**. Usiamo il mouse per aggiungere punti alla curva



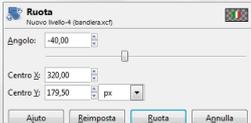
Infine, nella finestra **Distorsioni/Rettagolo** della **Mappe a sbalzo**, riempiamo con un



gradiente anche il filtro **Decorativi/Porta in rilievo** con valore 5. **Colori/Colori** **Dannata**



Con lo strumento per la **Rotazione** ruotiamo la bandiera di circa -40° .



Infine, applichiamo il filtro **Luce e ombra/Proietta ombra** **Pirettonic** con la **Selez** **effetto tela**