

Disegnare una pila con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

Mercoledì 08 Giugno 2011 09:24 - Ultimo aggiornamento Domenica 17 Luglio 2011 12:39

Creiamo una batteria

Con gli strumenti di disegno di [Gimp](#) e i filtri possiamo creare oggetti dall'aspetto tridimensionale. Vediamo come disegnare una pila.



Creiamo un nuovo documento con **File/Nuovo** e con lo strumento **Riempimento** lo coloriamo di una tinta forte, ad esempio un verde carico. Creiamo un nuovo livello nella palette

Livelli

e con la

Selezione a mano libera

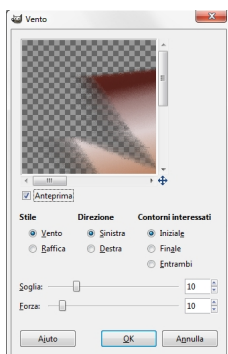
disegniamo una figura spigolosa a cui diamo un riempimento sulle tonalità del marrone e quindi le applichiamo il filtro

Sfocature/Gaussiana

e

Distorsioni/Vento

.



Creiamo un nuovo livello e tracciamo una **Selezione rettangolare** che riempiamo di nero.

Disegnare una pila con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

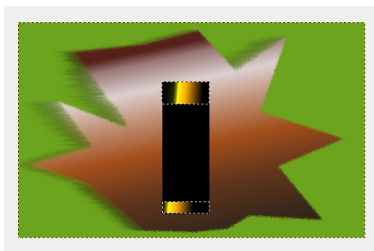
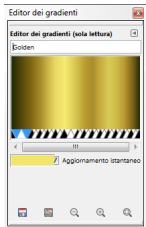
Mercoledì 08 Giugno 2011 09:24 - Ultimo aggiornamento Domenica 17 Luglio 2011 12:39

Diamo

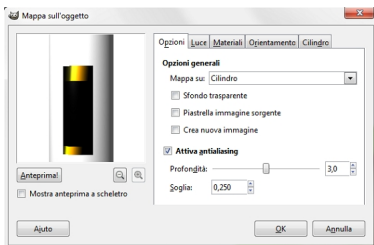
Seleziona/Niente e

quindi selezioniamo il bordo superiore ed inferiore del rettangolo che riempiamo con un gradiente sulle tonalità del giallo utilizzando lo strumento

Sfumatura



Deselezioniamo e sul livello usiamo il filtro **Mappa/Mappa su oggetto** dove impostiamo **Cilindro**

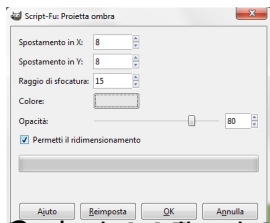


Applichiamo **Luce e ombra/Proietta ombra** con un colore grigio.

Disegnare una pila con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

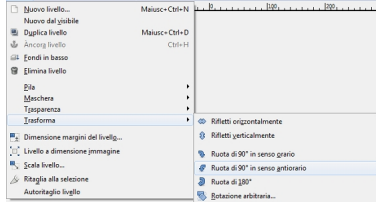
Mercoledì 08 Giugno 2011 09:24 - Ultimo aggiornamento Domenica 17 Luglio 2011 12:39



Creiamo un rettangolo di colore marrone, una piccola rettangolare riempita di marrone



Lo ruotiamo di 90° con **Livello/Trasforma/Ruota 90° antiorario**.



Di **Luce e ombra/Proietta ombra** con un colore bianco. Infine salviamo con **File/Salva**

