

Disegnare una scatola con Inkscape

Scritto da Cristina Bruno

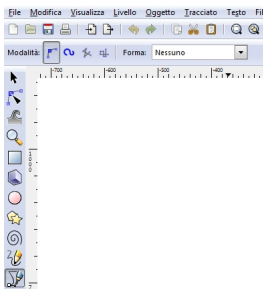
Martedì 27 Settembre 2011 08:48 - Ultimo aggiornamento Martedì 27 Settembre 2011 08:59

Una scatola colorata con Inkscape

Usando lo strumento **Disegna tracciati** in [Inkscape](http://inkscape.org) possiamo disegnare facilmente una scatola dall'aspetto tridimensionale.



Con lo strumento Disegna tracciati creiamo i contorni chiusi delle singole facce e nel pannello riempimento scegliamo un colore marrone chiaro come riempimento e più scuro come contorno.

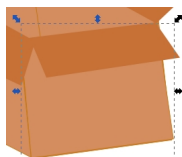


Le raccordiamo e poi tracciamo i contorni delle piegature. Queste le riempiamo con il marrone scuro usato per i contorni precedenti.

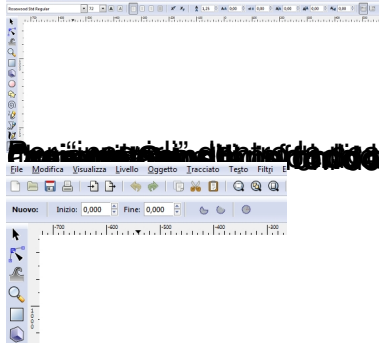
Disegnare una scatola con Inkscape

Scritto da Cristina Bruno

Martedì 27 Settembre 2011 08:48 - Ultimo aggiornamento Martedì 27 Settembre 2011 08:59



Andiamo in **View** e selezioniamo **Obiettivo** per visualizzare la scatola in 3D. **Obiettivo** è un pulsante che si trova nella barra degli strumenti in alto a sinistra. **Obiettivo** è un pulsante che si trova nella barra degli strumenti in alto a sinistra.



Per creare la scatola, dobbiamo utilizzare il comando **Abbassa stesso Oggetto** (o **Bring to Front** in inglese). Questo comando si trova nella barra degli strumenti in alto a sinistra.

Salviamo con **File/Salva come**.

