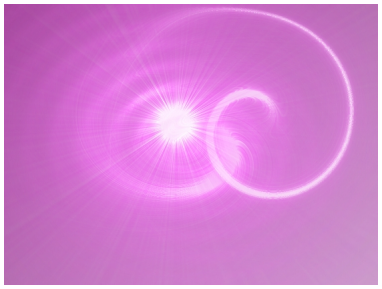
Usare gli effetti di luce in Gimp

Le funzioni per creare effetti di luce in **Gimp** sono molteplici. Se poi le uniamo ai filtri di distorsione possiamo ottenere risultati piacevoli.



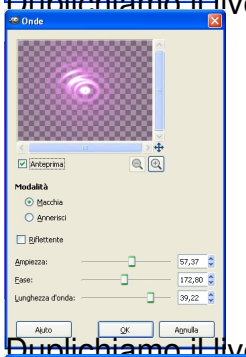
Partiamo da uno sfondo riempito di nero. Quindi creiamo un nuovo livello nel menu della palette **Livelli** e con l'**Editor di gradiente** creiamo una sfumatura dal viola al bianco.



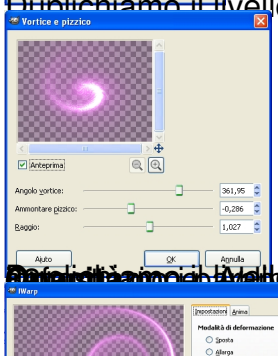
La applichiamo con lo strumento **Sfumatura** e riduciamo l'**Opacità** del livello al 72%. Creiamo quindi un nuovo livello e a questo applichiamo
Filtri/Luce e Ombra/Supernova
dando alla sorgente di luce un colore viola.



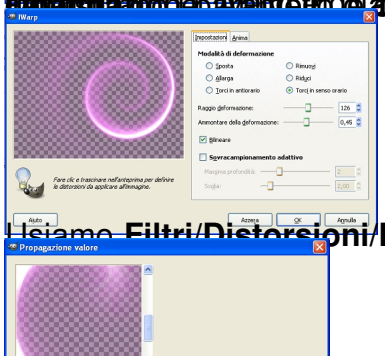
Duplichiamo il livello e gli applichiamo il filtro **Distorsioni/Onde** con **Opacità** del livello a 91.



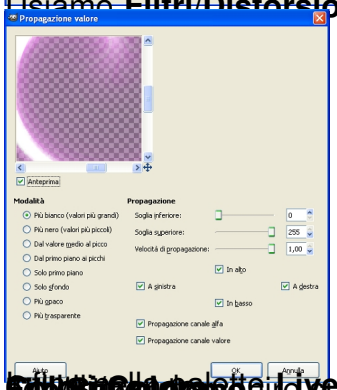
Duplichiamo il livello e gli applichiamo **Filtri/Distorsioni/Vortice e pizzico** con **Opacità** 87.



Duplichiamo il livello e gli applichiamo **Filtri/Distorsioni/Warping**. Nel pannello che si apre impostiamo come nella figura.



Usiamo **Filtri/Distorsioni/Propagazione valore** per rafforzare i contorni della spirale.



Salviamo la tela e portiamo sopra di tutti i livelli quello della Supernova e gli diamo **Opacità** 9

