

Elementi grafici 3d con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

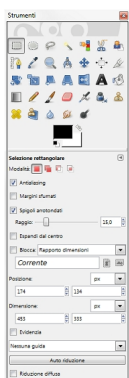
Martedì 31 Gennaio 2012 15:12 - Ultimo aggiornamento Martedì 13 Marzo 2012 10:21

Icone 3d con Gimp

In modo molto semplice possiamo disegnare con [Gimp](#) dei disegni dall'aspetto tridimensionale da sfruttare come elementi grafici per un sito Web o da trasformare in icone 3d per il desktop.



In un nuovo documento prepariamo uno sfondo sfumato con lo strumento **Sfumatura** e i toni del bianco. Tramite il menu della palette livelli creiamo un nuovo livello. Prendiamo la **Selezione rettangolare** e attiviamo **Spigoli arrotondati** con raggio 15.



Elementi grafici 3d con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

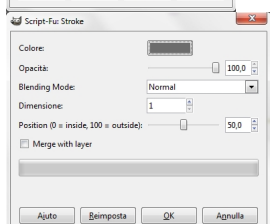
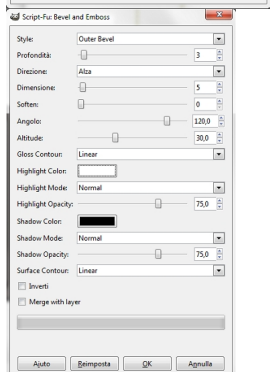
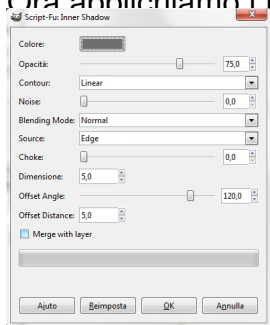
Martedì 31 Gennaio 2012 15:12 - Ultimo aggiornamento Martedì 13 Marzo 2012 10:21



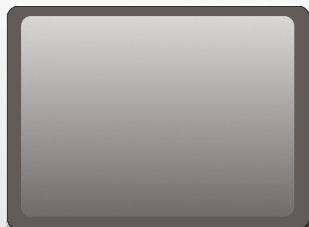
Riempiamo la selezione di grigio scuro con lo strumento **Riempimento**.



Ora applichiamo i filtri **Layer effects/InnerShadow, Bevel and Emboss e Stroke**.



Creiamo un nuovo livello e prepariamo una selezione rettangolare più piccola che riempiamo

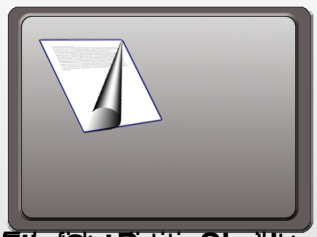


applicando gli stessi filtri. Aggiungiamo quindi un piccolo disegno importandolo con **File/Apri**

Elementi grafici 3d con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

Martedì 31 Gennaio 2012 15:12 - Ultimo aggiornamento Martedì 13 Marzo 2012 10:21



File Edit Image Colors Windows Palettes Tools Help Per il pezzo di computer è bastato cliccare sul documento

