

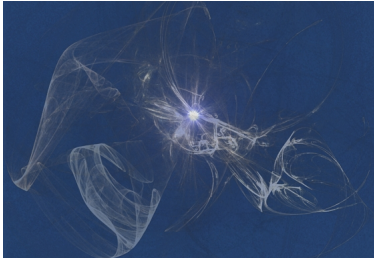
Giochi di trasparenza con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

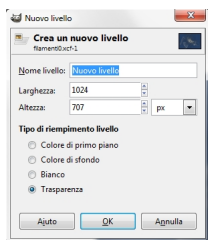
Sabato 04 Giugno 2011 15:28 - Ultimo aggiornamento Domenica 17 Luglio 2011 12:41

Filamenti che si intrecciano

Con [Gimp](#) possiamo facilmente creare un disegno astratto con giochi di trasparenza.



Impostiamo la dimensione del documento quando diamo **File/Nuovo** e poi usiamo lo strumento **Riempimento** per riempire del colore che preferiamo. Nel nostro caso partiamo da un bel blu. Poi nel menu della palette **Livelli** semplicemente creiamo un nuovo livello con sfondo trasparente.

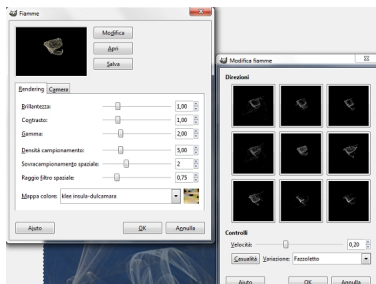


Usiamo ora il filtro **Render/Natura/Fiamme**.

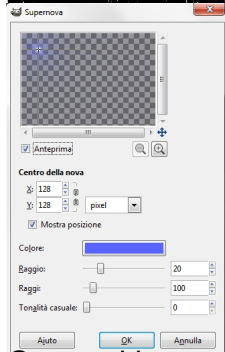
Giochi di trasparenza con Gimp

Scritto da Cristina Bruno

Sabato 04 Giugno 2011 15:28 - Ultimo aggiornamento Domenica 17 Luglio 2011 12:41



Modificare il centro della nuova stella. Salvo per un raggio di 10 pixel, la luminosità di vari colori. Modificare per



Come ultimo passo salviamo con **File/Salva come**.

