Scritto da Cristina Bruno
Martedì 25 Ottobre 2011 08:32 -

Le scorciatoie da tastiera in Inkscape

Anche per **Inkscape** può essere utile fare un ripasso delle scorciatoie da tastiera, keyboard shortcuts, ovvero sequenze di tasti associate a una determinata funzione. Può essere una buona abitudine eseguire i comandi che usiamo più spesso usando le sequenze di tasti anziché il mouse.

Operazioni di base

Annulla **CTRL Z**

Ripeti **Shift CTRL Z**

Cronologia Modifiche **Shift CTRL H**

Taglia **CTRL X**

Copia **CTRL C**

Incolla **CTRL V**

Incolla in origine **CTRL Alt V**

Incolla stile **Shift CTRL V**

Trova **CTRL F**

Duplica **CTRL D**

Crea clone **Alt D**

Scollega clone **Shift Alt D**

Seleziona originale **Shift D**

Crea una copia bitmap **Alt B**

Editor XML **Shift CTRL X**

Cancella **Canc**

Comandi essenziali

Nuovo documento **CTRL N**

Apri **CTRL O**

Importa **CTRL I**

Esporta bitmap **Shift CTRL E**

Salva **CTRL S**

Salva come **Shift CTRL S**

Salva una copia **Shift CTRL Alt S**

Stampa **CTRL P**

Proprietà del documento **Shift CTRL D**

Preferenze **Shift CTRL P**

Chiudi **CTRL W**

Esci **CTRL Q**

Selezioni

Seleziona tutto **CTRL A**

Inverti selezione **Shift 1**

Deseleziona **Esc**

Seleziona tutto in ogni livello **CTRL Alt A**

Seleziona e trasforma oggetti **F1**

Modifica tracciati dai nodi **F2**

Strumenti

Ritocca oggetti scolpendoli **Shift F2**

Lente di ingrandimento **F3**

Crea Rettangoli e Quadrati **F4**

Crea solido 3D **Shift F4**

Crea Cerchi ed Ellissi **F5**

Crea Stelle e Poligoni *****

Crea Spirali **F9**

Disegna linee a mano libera **F6**

Disegna tracciati e linee dritte **Shift F6**

Crea linee calligrafiche **CTRL F6**

Crea e modifica oggetti testuali **F8**

Usa l'oggetto selezionato per dipingere con lo spray **Shift F3**

Cancella tracciato **Shift E**

Colora aree delimitate **Shift F7**

Crea e modifica i gradienti **CTRL F1**

Campiona colori **F7**

Crea connettori di diagramma **CTRL F2**

Gestione testo

Visualizza palette caratteri **Shift CTRL T**

Fluisci in scrittura **Alt W**

Spezza testo **Shift Alt W**

Controlla ortografia **CTRL Alt K**

Tracciati

Da oggetto a tracciato **Shift CTRL C**

Da linea a tracciato **CTRL Alt C**

Vettorizza bitmap **Shift Alt B**

Unione tracciati **CTRL +**

Differenza tracciati **CTRL -**

Intersezione tracciati **CTRL ***

Esclusione tracciati **CTRL ^**

Divisione tracciati **CTRL** /

Taglia tracciato **CTRL Alt** /

Combina **CTRL K**

Separa **Shift CTRL K**

Intrudi **CTRL (**

Estrudi **CTRL)**

Proiezione dinamica **CTRL J**

Proiezione collegata **CTRL Alt J**

Semplifica **CTRL L**

Editor Effetti su tracciato **Shift CTRL 7**

Incolla effetto su tracciato **CTRL 7**

Visualizza

Visualizza ingrandimento tasti **+** e **–** e **tasti numerici da 1 a 6**

Alterna visualizzazione **CTRL 5**

Visualizza righelli **CTRL R**

Visualizza barre strumenti **CTRL B**

Campioni **Shift CTRL W**

Finestra precedente **Shift CTRL Tab**

Finestra successiva **CTRL Tab**

Schermi Intero **F11**

Mostra/Nascondi sottofinestre **F12**

Livelli

Aggiungi livello **Shift CTRL N**

Visualizza palette livelli **Shift CTRL L**

Strumenti di trasformazione

Rifletti orizzontalmente **H**

Rifletti verticalmente **V**

Visualizza palette trasformazioni **Shift CTRL M**

Visualizza palette Allinea e distribuisci **Shift CTRL A**

Visualizza palette Riempimento e contorni **Shift CTRL F**

Proprietà Oggetto **Shift CTRL O**

Raggruppa **CTRL G**

Dividi **Shift CTRL G**

Abbassa Oggetto **Pag giù**

Alza Oggetto **Pag su**

Sposta in cima **Home**

Sposta in fondo **Fine**

Da oggetto a motivo **Alt I**

Da motivo a oggetto **Shift Alt I**

Da oggetto a guida **Shift G**

Cose utili

Per creare una nuova guida basta trascinare il mouse da uno dei righelli orizzontale o verticale.

Per cambiare colore al riempimento basta far un clic sul colore prescelto. Per cambiare quello del contorno **Shift e clic del mouse**.

Per spostare un oggetto selezionato solo in orizzontale o in verticale tenere premuto il tasto **CT RL**
durante lo spostamento.

Premendo lo **Spazio** durante lo spostamento l'oggetto viene duplicato.

Premendo **Shift e un tasto freccia** l'oggetto si sposta di 10 pixel, con il **solo tasto freccia** si sposta di un pixel.

Premendo **CTRL** durante un ridimensionamento lo si fa avvenire in modo proporzionale, premendo **Shift** invece in modo simmetrico.

Per scalare l'oggetto selezionato del 50% **CTRL <,** per scalarlo del 200% **CTRL Shift <**. Con **Alt <**
e
Alt Shift <
invece scaliamo di un pixel in più o in meno.