

L'interfaccia di Sqirlz Water Reflections

Scritto da Cristina Bruno

Domenica 12 Giugno 2011 17:41 - Ultimo aggiornamento Domenica 17 Luglio 2011 12:38

La schermata di lavoro di Sqirlz Water Reflections

La schermata principale di [Sqirlz Water Reflections](#) è composta da 4 elementi:

1: barra del menu con i comandi per caricare, stampare, definire i parametri di riflessione e animazione

2: barra superiore con i comandi per definire il periodo dell'animazione, richiamare i controlli dei parametri di riflessione e salvare nel formato desiderato

3: barra laterale con gli strumenti per definire l'area ricoperta d'acqua

4: area di lavoro

