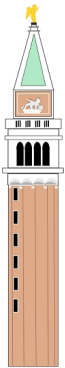
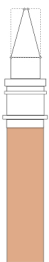


Disegniamo una copia stilizzata del campanile

Con [Inkscape](#) possiamo facilmente realizzare una copia stilizzata del campanile di San Marco. Vediamo assieme come procedere.



Con lo strumento **Crea rettangoli** realizziamo un primo rettangolo che riempiamo con un marrone chiaro. Con altri 6 rettangoli costruiamo la cella campanaria. Un altro rettangolo servirà per l'effigie del leone e quindi un triangolo, disegnato con **Crea poligoni**, farà da cuspide. Usiamo il comando **Tracciato/Da oggetto a tracciato** sul triangolo e lo trasformiamo in un trapezio.



Volendo essere precisi nelle misure bisognerebbe tener conto che la parte in cotto è esattamente la metà dell'altezza totale. Ora passiamo ai particolari. Disegniamo un altro triangolo all'interno della cuspide, più piccolo e verde chiaro. Disegniamo due rettangoli all'interno di quello sopra la cella campanaria. Il primo marrone come la base ed il secondo con

Ricostruiamo il campanile di San Marco con Inkscape

Scritto da Cristina Bruno

Mercoledì 25 Aprile 2012 17:35 - Ultimo aggiornamento Mercoledì 25 Aprile 2012 17:58

riempimento nullo e contorni bianchi. Con Crea rettangoli e crea ellissi realizziamo le finestre ad arco della cella.



Con Crea rettangoli creiamo la base per l'angelo. Con **Crea ellissi** regolando l'angolo a 180° nella bara contestuale disegniamo le mezzelune sopra la base.



Da queste con **Crea tracciati** disegniamo delle linee rette marrone scuro. Inseriamo quindi dei piccoli rettangoli bianchi poco sotto le mezzelune e con Crea rettangoli riempimento, nero e bordo bianco, disegniamo le finestre.



Con Crea tracciati disegniamo le sbarrette che indicano la terrazza panoramica.

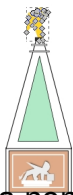


Infine, sempre con Crea tracciati disegniamo la sagoma dorata dell'arcangelo e quella bianca del leone.

Ricostruiamo il campanile di San Marco con Inkscape

Scritto da Cristina Bruno

Mercoledì 25 Aprile 2012 17:35 - Ultimo aggiornamento Mercoledì 25 Aprile 2012 17:58



~~Ora non ci resta che salvare~~ con **File/Salva come**.

